

Теорема Виета

Если у квадратного уравнения $ax^2 + bx + c = 0$ есть корни x_1, x_2 , то $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$, $x_1 x_2 = \frac{c}{a}$.

Обратная теорема Виета

Если известно, что сумма некоторых чисел $x + y = A$, их произведение $xy = B$, то если такие числа существуют, они являются корнями квадратного уравнения

$$p^2 - Ap + B = 0$$

Примеры, где встречается

- Найти сумму квадратов корней уравнения:

$$x_1^2 + x_2^2 = x_1^2 + 2x_1 x_2 + x_2^2 - 2x_1 x_2 = (x_1 + x_2)^2 - 2x_1 x_2 = \frac{b^2}{a^2} - \frac{2c}{a}$$

- Определить, когда корни разных знаков:

$$\begin{cases} D > 0 \\ x_1 x_2 = \frac{c}{a} < 0 \end{cases}$$

- Определить, когда имеет единственное решение система:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = A \\ x + y = B \end{cases}$$

Так как $A = x^2 + y^2 = (x + y)^2 - 2xy = B^2 - 2xy$, то $xy = 0,5(B^2 - A)$, следовательно, у системы будет единственное решение, если единственное решение имеет уравнение

$$p^2 - Bp + 0,5(B^2 - A) = 0$$

Метод хорошего / плохого корня

1 Находим все потенциальные корни, которые может иметь исходное уравнение. Каждый из них будет корнем уравнения, если удовлетворяет «своим» условиям: ОДЗ и условию задачи (например, лежит в некотором отрезке). Пусть таких потенциальных корней два.

2 Назовем потенциальный корень хорошим, если он удовлетворяет «своим» условиям, в противном случае — плохим. Найдем значения параметра a , при которых потенциальный корень хороший. Пусть при $a \in A_1$ потенциальный корень x_1 хороший, при $a \in A_2$ потенциальный корень x_2 — хороший. Тогда при $a \in \mathbb{R} \setminus A_1$ потенциальный корень x_1 — плохой, при $a \in \mathbb{R} \setminus A_2$ потенциальный корень x_2 — плохой.

3 Смотрим, сколько корней должно иметь уравнение по условию задачи. Если требуется наличие одного корня, то это возможно в одном из трех случаев:

- x_1 — хороший, x_2 — плохой $\begin{cases} a \in A_1 \\ a \in \mathbb{R} \setminus A_2 \end{cases}$
- x_1 — плохой, x_2 — хороший $\begin{cases} a \in A_2 \\ a \in \mathbb{R} \setminus A_1 \end{cases}$
- $x_1 = x_2$ — хорошие и совпадающие $\begin{cases} a \in A_1 \\ x_1 = x_2 \end{cases}$

Уравнения имеют общий корень

Если уравнения $f(x, a) = 0$ и $g(x, a) = 0$ имеют общие корни, то система

$$\begin{cases} f(x, a) = 0 \\ g(x, a) = 0 \end{cases}$$

имеет решения (x_0, a_0) . Причем число решений системы — число общих корней уравнений, где каждое a_0 — значение параметра, при котором у уравнений x_0 — общий корень.

Модульные неравенства

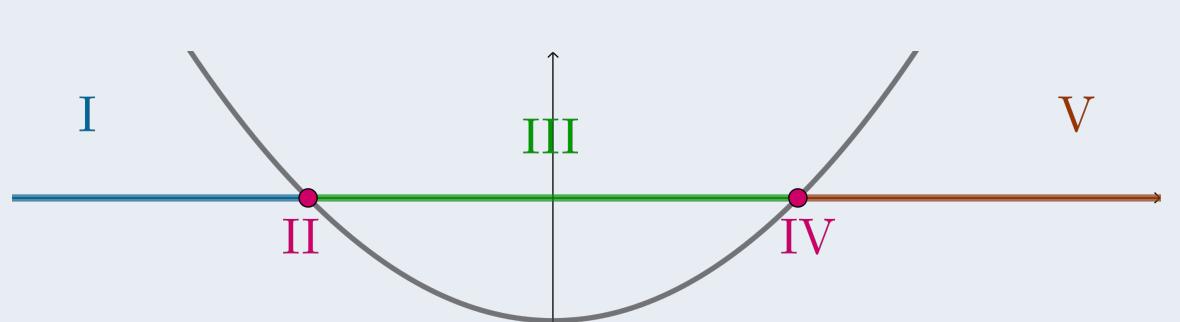
$$\bullet |A| > |B| \Leftrightarrow A^2 > B^2 \quad \bullet |A| > B \Leftrightarrow \begin{cases} A > B \\ A < -B \end{cases} \quad \bullet |A| < B \Leftrightarrow \begin{cases} A < B \\ A > -B \end{cases}$$

Обращаем внимание, что ставить какие-либо условия на B вовсе необязательно. Например, если $B < 0$ в третьем примере, то неравенство не имеет решений, ровно как и система, которой оно равносильно.

Квадратичная функция

Пусть $y = ax^2 + bx + c$, $a \neq 0$ с вершиной x_0 имеет две точки пересечения с осью абсцисс (то есть уравнение $ax^2 + bx + c = 0$ имеет два корня $x_1 < x_2$). Введем названия для следующих частей оси Ox :

- I — левее x_1
- II — x_1
- III — между x_1 и x_2
- IV — x_2
- V — правее x_2



В каждом из этих мест значение функции либо положительно, либо отрицательно, либо равно нулю. Также все места, кроме III, находятся справа или слева от абсциссы вершины x_0 параболы.

С помощью этих данных можно задавать условия на корни квадратичного трехчлена, например, чтобы они лежали в некотором промежутке, чтобы оба были больше некоторого числа k и т.п.

Положение точки k относительно корней

С помощью свойств мест, описанных выше, зададим условия, когда точка k лежит в определенном месте (для параболы с $D > 0$ и направленными вверх ветвями).

$$\bullet \text{I : } \begin{cases} D > 0 \\ y(k) > 0 \\ x_0 > k \end{cases} \quad \bullet \text{III : } \begin{cases} D > 0 \\ y(k) < 0 \end{cases} \quad \bullet \text{V : } \begin{cases} D > 0 \\ y(k) > 0 \\ x_0 < k \end{cases}$$

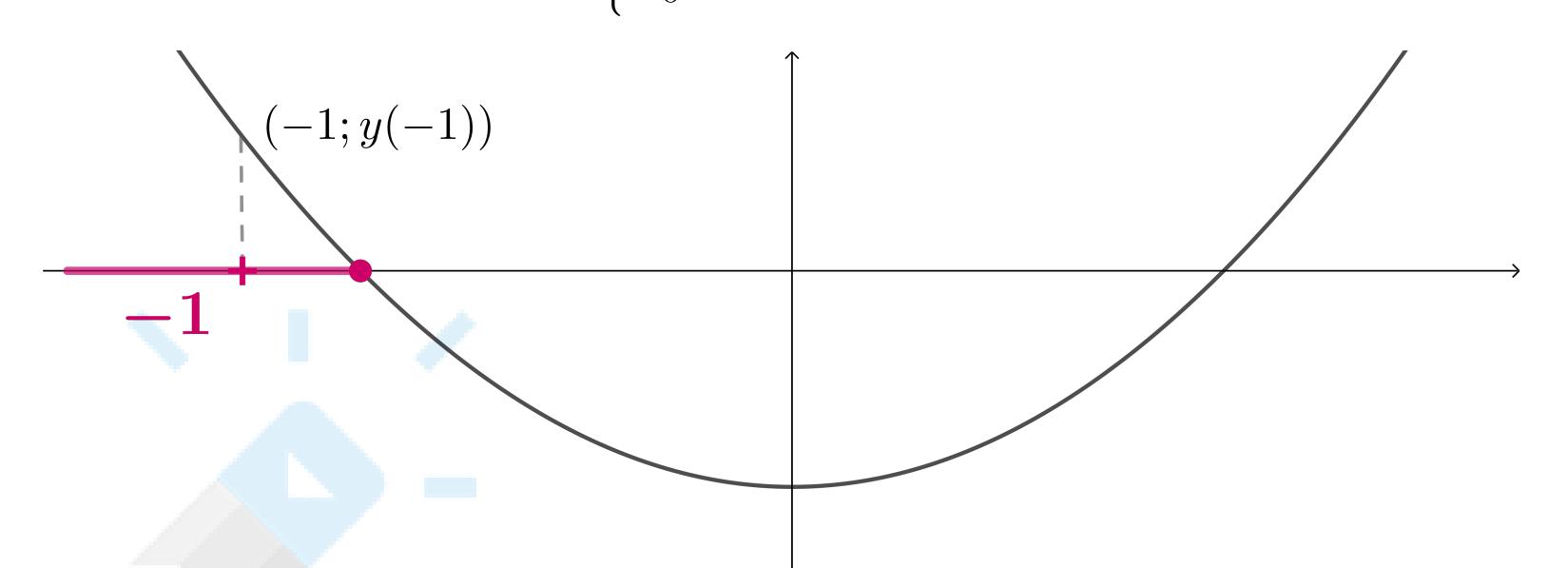
* условие $D > 0$ для III места необязательно, так как если у параболы с ветвями вверх есть хоть одна точка, где ее значение отрицательно, то она автоматически пересекает ось абсцисс в двух точках.

Примеры, где встречается

- 1 Оба корня уравнения $y(x) = x^2 + 2(a-2)x - 4a + 5 = 0$ не меньше -1 .

То есть -1 должна располагаться в I или II местах, следовательно,

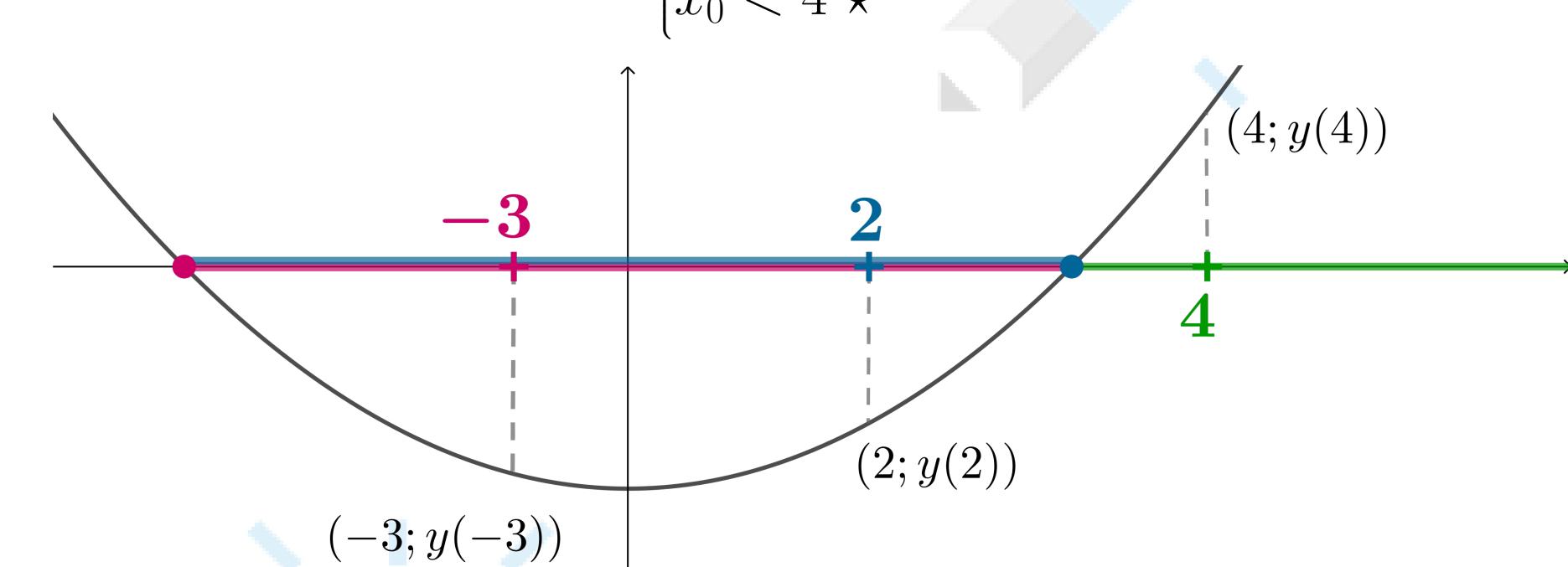
$$\begin{cases} D > 0 \\ y(-1) \geq 0 \\ x_0 > -1 \end{cases}$$



- 2 Один корень уравнения $y(x) = x^2 + 2(a-2)x - 4a + 5 = 0$ заключен в полупротивом $[2; 4]$, а второй удовлетворяет неравенству $x \leq -3$.

То есть -3 должна располагаться во II или III местах, 2 — в III или IV, 4 — в V месте, следовательно,

$$\begin{cases} D > 0 \\ y(-3) \leq 0 \\ y(2) \leq 0 \\ y(4) > 0 \\ x_0 < 4 \end{cases}$$



Решение уравнений через исследование функций

Любое уравнение можно свести к виду $f(x) = 0$ или $f(x) = g(x)$. Опишем некоторые свойства функций, помогающие в решении.

- Сумма двух возрастающих функций — возрастающая функция.
- Если $f(x)$ — возрастающая функция, то $-f(x)$ — убывающая функция.
- Если $f(x)$ — возрастающая функция, то $f(x) + c$ — возрастающая функция ($c = \text{const}$). То же с убывающей функцией.
- Если функция $f(x)$ строго монотонна на X , то из равенства $x_1 = x_2$ ($x_1, x_2 \in X$) следует $f(x_1) = f(x_2)$, и наоборот.
- Если функция $f(x)$ строго монотонна на X , то уравнение $f(x) = c$ ($c = \text{const}$) имеет не более одного решения на X .
- Если на $[a; b]$ $f(x)$ — возрастающая функция, а $g(x)$ — убывающая функция, то уравнение $f(x) = g(x)$ на $[a; b]$ имеет не более одного корня.
- Если функция $f(x)$ не убывает (не возрастает) и непрерывна на отрезке $[a; b]$, причем на концах отрезка она принимает значения $f(a) = A, f(b) = B$, то при $C \in [A; B]$ (или $C \in [B; A]$) уравнение $f(x) = C$ имеет хотя бы одно решение.

А если функция строго монотонна, то $f(x) = C$ имеет единственное решение.

- Если функция $f(x)$ непрерывна, то область значений функции будет содержать отрезок $[A; B]$, если имеют решения равенства $f(x) = A$ и $f(x) = B$.

9 Композиция функций одинакового характера монотонности — возрастающая, разного — убывающая. То есть если $f(x), g(x)$ — возрастающие функции, $h(x), p(x)$ — убывающие (на некотором множестве), то $f(g(x))$ — возрастающая, $h(f(x))$ — убывающая, $h(p(x))$ — возрастающая. Так как возрастающая функция соответствует положительной производной, убывающая — отрицательной, то можно запоминать так: $++ \rightarrow +, + - \rightarrow -, - + \rightarrow -, - - \rightarrow +$

10 Если $f(x)$ — возрастающая и знакопостоянная на некотором множестве (либо положительна, либо отрицательна), то $\frac{1}{f(x)}$ — убывающая. Аналогично с убывающей функцией.

11 Если $f(x), g(x)$ — возрастающие неотрицательные функции, то $f(x) \cdot g(x)$ — возрастающая. Аналогично с убывающими функциями.

12 Если $f(x) \leq 0$ и убывающая, $g(x) \geq 0$ и возрастающая, то $f(x) \cdot g(x)$ — убывающая.

Касание

• Касание двух функций $y = f(x)$ и $y = g(x)$ в точке x_0 задается системой

$$\begin{cases} f(x_0) = g(x_0) \\ f'(x_0) = g'(x_0) \end{cases}$$

• Касание параболы $y = ax^2 + bx + c$ с невертикальной прямой $y_k = kx + p$ можно находить, требуя единственного корня от уравнения $y = y_k$, то есть $D = 0$ от

$$ax^2 + bx + c = kx + p$$

• С гиперболой $y = \frac{a}{bx+c} + d$ и прямой $y_k = kx + p$ касание тоже можно находить, если потребовать единственного корня от уравнения $y = y_k$.

Работа с заменой

Иследовать новую переменную — значит понять, каким значениям новой переменной сколько соответствует значений старой переменной. Это требуется для того, чтобы переформулировать вопрос задачи, ведь вы будете анализировать уже новое ур/пер/сист с новой неизвестной.

$$\bullet 2a(x+1)^2 - |x+1| + 1 = 0.$$

Замена $t = |x+1|$. Так как $|A| \geq 0 \forall A$, то при $t < 0$ решений x нет; $t = 0$ дает один корень $x = -1$; каждый $t > 0$ дает два корня $x = \pm t - 1$.

$$\bullet \cos^2 x - (a+2) \cos x + 2(a-1) = 0 \text{ при } x \in [0; \frac{\pi}{3}]$$

Замена $t = \cos x$. Если x пробегает все значения из отрезка $[0; \frac{\pi}{3}]$, то $\cos x$ пробегает все значения из отрезка $[-1; 1]$, причем каждому $t \in (-1; -0,5]$ соответствует два угла x , а каждому $t \in \{-1\} \cup (-0,5; 1]$ соответствует ровно один корень x .

$$\bullet 4\sqrt{1-x^2} + a \cdot 2\sqrt{1-x^2} + a^2 - 1 = 0$$

Замена $t = 2^y$, $y = \sqrt{p}$, $p = 1 - x^2$. Заметим, что $0 \leq p \leq 1$, причем $p = 1$ дает один корень $x = 0$, а каждый из $0 \leq p < 1$ дает по два корня x , остальные p корней не дают. Следовательно, $y = \sqrt{1-p}$ дает один x , каждый из $\sqrt{0} \leq y = \sqrt{p} < \sqrt{1}$ дает по два x . Тогда $t = 2^y$ дает один корень $x = 0$, каждый из $1 \leq t = 2^y < 2$ дает по два корня x .

Метод главного модуля (МГМ)

У функции $f(x) = m|x - a| + n|x - b|$ с $m > n$ главным модулем называется модуль с большим коэффициентом m . При переходе через нуль главного модуля, то есть точку $x = a$, происходит смена характера монотонности функции. То есть то, как себя ведет $n|x - b|$, не влияет на характер монотонности функции $f(x)$ в целом. Например, для $f(x) = 9|x - a| - 2|x - b|$ при $x < a$ функция убывает, а при $x \geq a$ возрастает.

Примеры, где встречается

- $f(x) = 3\sqrt[3]{6,2x - 5,2} + 4\log_5(4x + 1) + 5a = 0$ (свойства функций).

Так как функции $y = \sqrt[3]{x}, y = 6,2x - 5,2, y = \log_5 x, y = 4x + 1$ возрастающие, то композиции этих функций — возрастающие функции, следовательно, $y = f(x)$ — возрастающая. Значит, уравнение $f(x) = 0$ имеет не более одного корня.

- $64x^6 + 4x^2 = (3x + a)^3 + 3x + a$ (свойства функций ①).

Рассмотрим возрастающую функцию $f(t) = t^3 + t$. Тогда уравнение имеет вид $f(4x^2) = f(3x + a)$. Из-за строгой монотонности $y = f(x)$ (с помощью свойств 1-12 либо через производную), рисуем ее схематичный график. Если, например, уравнение должно иметь одно решение, то ищем такие горизонтальные прямые $y = a$, которые имеют одну точку пересечения с графиком $y = f(x)$.

- $\log_a(ax) = 2 - x^5$ при $a > 1$ (свойства функций ⑥).

Функция $f(x) = \log_a(ax)$ при $a > 1$ возрастающая, функция $g(x) = 2 - x$

Часто встречающиеся графики

• Уголок $y = a|x - x_0| + y_0$ с вершиной $O(x_0; y_0)$. Ветви направлены вверх/вниз при $a > 0/a < 0$ соответственно. График симметричен относительно прямой $x = x_0$.

• Парабола $y = a(x - x_0)^2 + y_0$ с вершиной $O(x_0; y_0)$. Ветви направлены вверх/вниз при $a > 0/a < 0$ соответственно. График симметричен относительно прямой $x = x_0$.

• Гипербола $y = \frac{a}{x-x_0} + y_0$ с точкой пересечения асимптот $O(x_0; y_0)$. При $x_0 = y_0 = 0$ график расположен в I, III/II, IV четвертях при $a > 0/a < 0$ соответственно и в общем случае симметричен относительно точки пересечения асимптот.

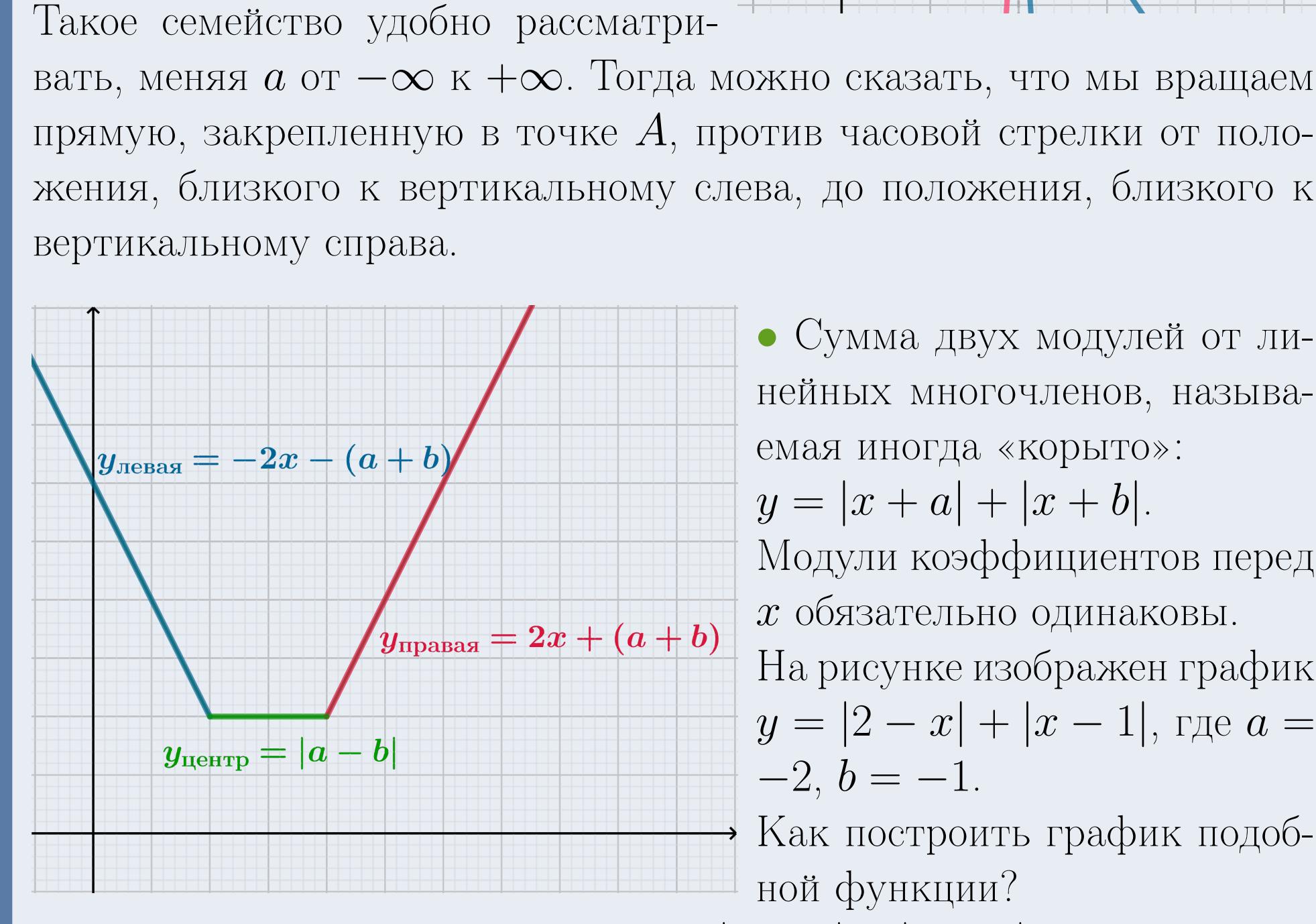
• Окружность $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$ с центром $O(x_0; y_0)$ и радиусом $R > 0$. Верхняя полуокружность $y = \sqrt{c + bx + ax^2}, a < 0$.

• Отрезок AB :
 $\sqrt{(x - x_1)^2 + (y - y_1)^2} + \sqrt{(x - x_2)^2 + (y - y_2)^2} =$
 $= \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$
 с концами в точках $A(x_1; y_1), B(x_2; y_2)$.

• Ромб $a|x - x_0| + b|y - y_0| = c$. $O(x_0; y_0)$ — точка пересечения диагоналей, которые параллельны осям координат. Квадрат $|x - x_0| + |y - y_0| = c$.

• Пучок прямых $y = a(x - x_0) + y_0$. Это семейство прямых, проходящих при любом значении параметра a через фиксированную (не зависящую от a) точку $A(x_0; y_0)$. Меняя параметр, можно задать любую прямую, проходящую через точку A , кроме вертикальной прямой (так как в уравнении вертикальной прямой отсутствует коэффициент перед y).

Такое семейство удобно рассматривать, меняя a от $-\infty$ к $+\infty$. Тогда можно сказать, что мы вращаем прямую, закрепленную в точке A , против часовой стрелки от положения, близкого к вертикальному слева, до положения, близкого к вертикальному справа.



Покажем на примере функции $y = |2 - x| + |x - 1|$.

1. Меняем знаки внутри модулей на противоположные (для удобства), если это нужно, чтобы перед x были положительные коэффициенты: $y = |x - 2| + |x - 1|$.

2. Если модули раскрываются с одинаковым знаком, то в итоге мы получаем либо сумму подмодульных выражений $\varepsilon = 2x + (-2 - 1)$, либо противоположное ей значение $-\varepsilon = -2x - (-2 - 1)$. Это правая и левая ветви корыта соответственно — симметричные относительно вертикальной прямой $y_{\text{центр}} = |-2 - (-1)|$ при $1 < x < 2$. Тогда $y_{\text{правая}} = 2x + (-2 - 1)$ при $x \geq 2$, $y_{\text{левая}} = -2x - (-2 - 1)$ при $x \leq 1$.

3. Если модули раскрываются с разными знаками, то в итоге мы получим модуль разности подмодульных выражений, то есть модуль разности чисел a и b : $|x - 2 - (x - 1)| = |-2 - (-1)|$. Это центральная часть корыта — отрезок горизонтальной прямой $y_{\text{центр}} = |-2 - (-1)|$ при $1 < x < 2$. Обращаем внимание, что $y_{\text{центр}} \geq 0 \forall a, b \in \mathbb{R}$.

Такой принцип построения удобен, когда числа a, b не фиксированы, а зависят от параметра.

Траектория движения графика

Для того, чтобы понять, как движется график функции, зависящей от параметра, если мы меняем значения параметра, нужно зафиксировать любую точку графика и найти траекторию движения этой точки.

• $y = 2|x - a| + a^2$.

Рассмотрим вершину угла $(a; a^2)$. Тогда $x_0 = a, y_0 = a^2$. Выразив a из одного равенства и подставив в другое, получим зависимость между x_0 и y_0 — это и будет траектория движения этой точки, следовательно, и всего графика. В нашем случае $y_0 = x_0^2$, следовательно, угол $y = 2|x|$ движется по параболе $y = x^2$.

• $y = 3(5a - 3x + 9)^2 - 2a$.

Для начала преобразуем $y = 27(x - \frac{5a+9}{3})^2 - 2a$. Отсюда $x_0 = \frac{5a+9}{3}, y_0 = -2a$. Выразим $a = \frac{3x_0 - 9}{5}$ и подставим в $y_0 = -2a = -\frac{2}{5}(3x_0 - 9)$. Значит, парабола $y = 27x^2$ движется по прямой $y = -\frac{2}{5}(3x - 9)$.

• $(x - \frac{1}{a})^2 + (y - 2a)^2 = 1$.

Центр окружности $(\frac{1}{a}; 2a)$. Значит, $x_0 = \frac{1}{a}, y_0 = 2a$. Тогда $a = \frac{1}{x_0}$ и $y_0 = \frac{2}{x_0}$. То есть центр окружности движется по гиперболе $y = \frac{2}{x}$.

Симметрия (инвариантность)

Существуют выражения $f(x)$, при подстановке в которые вместо x некоторого выражения $g(x)$ исходное выражение не меняется, то есть $f(x) = f(g(x))$. Такие выражения f называются инвариантными относительно такой подстановки. Допустим, нам дано уравнение $f(x) + f(c-x) = 0$. Оно инвариантно относительно замены x на $c-x$. Следовательно, если $x = x_0$ — решение уравнения, то $x = c - x_0$ тоже является его корнем. Чаще всего в задачах с этой идеей требуется наличие одного корня, что означает, что числа, образующие пару, должны совпадать, то есть $x_0 = c - x_0$. Но это не означает, что у уравнения нет других корней $x \neq x_0$, следовательно, решение подобной задачи складывается из следующих шагов:

1. найти инвариантность относительно замены x_0 на $g(x_0)$ и установить, какое число X может быть единственным решением, решив $x_0 = g(x_0)$;
2. подставить X в данное ур/нер/сист и найти соответствующие значения параметра;
3. выполнить проверку найденных a : определить, при каких a других корней ур/нер/сист не имеет (они и составят ответ), а при каких — имеет (они нам не подойдут).

Пример, где встречается

Найдите все значения параметра a , при которых уравнение

$$x^2 - 2a \sin(\cos x) + a^2 = 0$$

имеет единственное решение.

1. Заметим, что данное уравнение симметрично относительно замены x на $-x$: $(-x)^2 - 2a \sin(\cos(-x)) + a^2 = x^2 - 2a \sin(\cos x) + a^2$. Следовательно, если уравнение имеет корень $x_0 \neq 0$, то оно имеет и корень $-x_0$. Таким образом, для того, чтобы уравнение имело единственный корень, этим корнем должно быть решение уравнения $x_0 = -x_0$, то есть $x_0 = 0$.

2. Пусть $x = 0$, тогда

$$-2a \sin 1 + a^2 = 0 \Rightarrow a = 0; 2 \sin 1.$$

3. Проверим, действительно ли при найденных значениях a корень $x = 0$ единственный.

• Пусть $a = 0$. Тогда уравнение примет вид $x^2 = 0$. Полученное уравнение имеет один корень. Нам это подходит.

• Пусть $a = 2 \sin 1$. Тогда уравнение примет вид

$$x^2 - 4 \sin 1 \sin(\cos x) + 4 \sin^2 1 = 0 \Leftrightarrow x^2 + 4 \sin^2 1 = 4 \sin 1 \sin(\cos x)$$

Оценим области значений левой и правой частей равенства. Левая часть уравнения $x^2 + 4 \sin^2 1 \geq 4 \sin^2 1$ при любом $x \in \mathbb{R}$. Далее, при любом $x \in \mathbb{R}$:

$$-1 \leq \cos x \leq 1 \quad (\text{т.к. } [-1; 1] \subset [-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}])$$

$$-\sin 1 \leq \sin(\cos x) \leq \sin 1 \quad (\text{т.к. } y = \sin x \uparrow \text{ на } [-1; 1])$$

$$-4 \sin^2 1 \leq 4 \sin 1 \sin(\cos x) \leq 4 \sin^2 1 \quad (\text{т.к. } 4 \sin 1 > 0)$$

Следовательно, по методу оценки равенство возможно тогда и только тогда, когда

$$x^2 + 4 \sin^2 1 = 4 \sin^2 1 \Leftrightarrow x = 0$$

Это значение a также подходит.

Ответ: $a = 0; 2 \sin 1$.

Формула расстояния от точки до прямой

Расстояние ρ от точки $O(x_0; y_0)$ до прямой, заданной уравнением $ax + by + c = 0$, ищется по формуле

$$\rho = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$

Замечание: если прямая задана в виде $y = kx + b$, то ее уравнение нужно переписать в виде $kx - y + b = 0$.

Учимся искать касание прямой и окружности на примерах

Вспомним, что если прямая касается окружности, то радиус, проведенный в точку касания, перпендикулярен касательной. Иными словами, расстояние от центра окружности до прямой равно радиусу тогда и только тогда, когда эта прямая — касательная.

Пусть даны: касательная $3y = 4x - 3a$;

$$\text{окружность } (x - 2)^2 + (y + 1)^2 = a^2, a \neq 0.$$

1. Расстояние от центра окружности до касательной равно радиусу окружности, следовательно, перепишем уравнение прямой как $4x - 3y - 3a = 0$, центр окружности — точка $(2; -1)$, радиус $R = \sqrt{a^2} = |a|$. Применим формулу

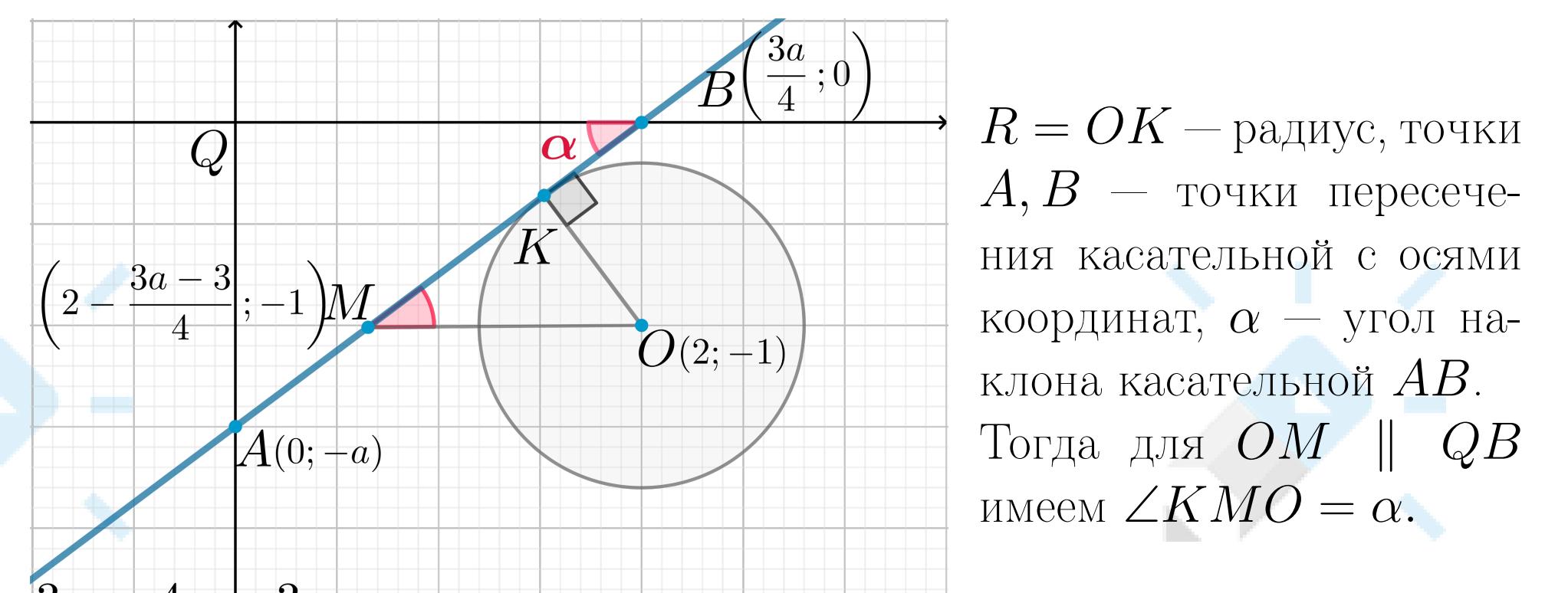
$$|a| = \frac{|4 \cdot 2 - 3 \cdot (-1) - 3a|}{\sqrt{4^2 + (-3)^2}} = \frac{|3a - 11|}{5} \Leftrightarrow 5|a| = |3a - 11| \Leftrightarrow \begin{cases} 5a = 3a - 11 \\ 5a = -(3a - 11) \end{cases} \Leftrightarrow a = -\frac{11}{2}, \frac{11}{8}.$$

2. Если прямая имеет с окружностью одну точку пересечения, то она является касательной к окружности, следовательно, имеет единственное решение следующая система:

$$\begin{cases} 3y = 4x - 3a \\ (x - 2)^2 + (y + 1)^2 = a^2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3y = 4x - 3a \\ 9(x - 2)^2 + (4x - 3a + 3)^2 = 9a^2 \end{cases}$$

Преобразуем второе уравнение: $25x^2 - 12(1 + 2a)x + 9(5 - 2a) = 0$. Его дискриминант должен равняться нулю, то есть $D = 36(16a^2 + 66a - 121) = 0$. Получаем те же $a = -\frac{11}{2}, \frac{11}{8}$.

3. Можно искать касание с помощью геометрии и тригонометрии. Пусть схематично картинка выглядит так:



$R = OK$ — радиус, точки A, B — точки пересечения касательной с осями координат, α — угол наклона касательной AB . Тогда для $OM \parallel QB$ имеем $\angle KMO = \alpha$.

Получили $\triangle AQB \sim \triangle MKO$:

$$\frac{QA}{OK} = \frac{AB}{OM} \Leftrightarrow |a| : |a| = \sqrt{a^2 + \frac{9a^2}{16}} : \frac{|3a - 11|}{4} \Leftrightarrow |a| = \frac{|3a - 11|}{\sqrt{a^2 + \frac{9a^2}{16}}}.$$

* $OM = |x_M - x_O| = |\frac{3a - 11}{4}|$. Получили то же равенство

$$5|a| = |3a - 11|, \text{ откуда находим те же значения } a.$$

Идея решения задачи и как ее записать, чтобы заработать баллы

При решении задачи от вас требуется описать, что за объекты вы имеете и что должно с ними произойти, чтобы выполнилось условие задачи. Даже если вы не доведете решение до конца, вам будут поставлены баллы за исследование и идею.

Например, у вас есть система и требуется определить a , при которой ее решение единствено.

$$\begin{cases} (x - a)^2 + (y + 2a)^2 = 1 - a \\ x^2 + y^2 = a - 2 \end{cases}$$

Покажем, что такое идея без вычислений.

• При $a - 2 > 0, 1 - a > 0$ первое и второе уравнения задают окружности с центрами $O_1(1; -2a), O_2(0; 0)$ и радиусами $R_1 = \sqrt{1 - a}$ и $R_2 = \sqrt{a - 2}$ соответственно. Две окружности имеют одну точку пересечения, если они не совпадают и касаются друг друга либо внутренним образом (тогда $O_1O_2 = |R_1 - R_2|$), либо внешним образом (тогда $O_1O_2 = R_1 + R_2$). Из этих равенств получим нужные a .

• Если одно из $(a - 2)$ и $(1 - a)$ равно нулю (а другое неотрицательное), то соответствующее этому выражению уравнение задает точку, которая либо удовлетворяет второму уравнению (тогда найдено подходящее a), либо нет.

• Если хотя бы одно из $(a - 2)$ и $(1 - a)$ отрицательно, то решений нет (и нет подходящих a).

Метод xOa

Пусть дано уравнение, неравенство или система, зависящие от x и a . Рассмотрим параметр a как переменную (точнее, как ординату, то есть как в обычных задачах мы рассматриваем переменную y). Построим в системе координат xOa множество S решений ур/нер/сист. Если некоторая точка плоскости с