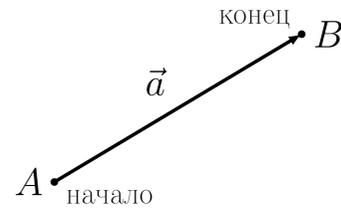
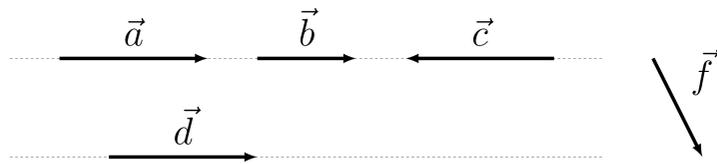


Понятие вектора

Отрезок, для которого указано, какая из его граничных точек считается началом, а какая — концом, называется направленным отрезком, или вектором.



Два ненулевых вектора называются коллинеарными, если они лежат на параллельных прямых или на одной прямой.



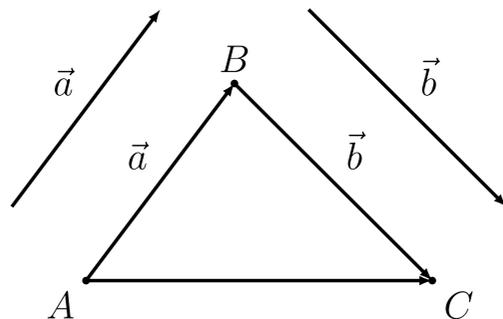
Пусть две пунктирные прямые параллельны. Тогда \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} и \vec{d} коллинеарны, а вот \vec{f} не коллинеарен ни одному из них, так как он не находится ни на одной из пунктирных прямых, ни на прямой, параллельной им.

Коллинеарные векторы можно разбить на две группы: сонаправленные и противоположно направленные векторы.

Векторы называются равными, если они сонаправлены и их длины равны.

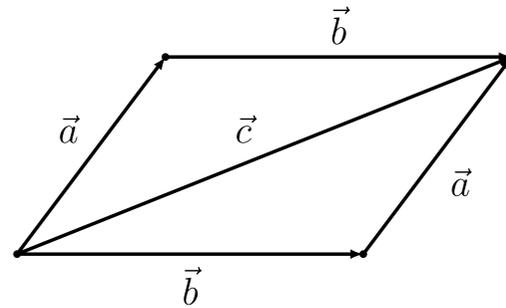
Правило треугольника

$$\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$



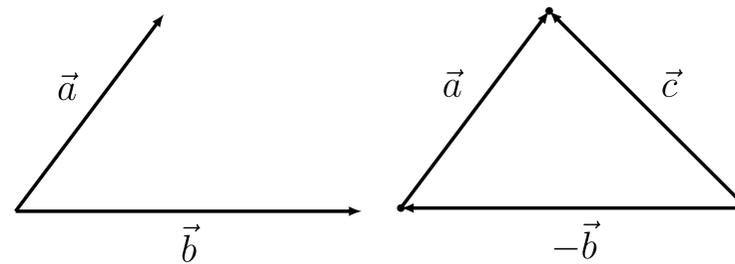
Правило параллелограмма

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c} = \vec{b} + \vec{a}$$



Вычитание векторов

$$\vec{c} = \vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$



Правила умножения вектора на число

Пусть α и β — числа, \vec{a} и \vec{b} — векторы. Тогда

- 1 $(\alpha + \beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot \vec{a} + \beta \cdot \vec{a}$;
- 2 $\alpha \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \cdot \vec{a} + \alpha \cdot \vec{b}$;
- 3 $(\alpha \cdot \beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot (\beta \cdot \vec{a})$.

Длина вектора по его координатам

Для вектора \vec{b} с координатами $(x; y)$:

$$|\vec{b}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Сложение, вычитание, умножение на число

- $\vec{a}(x_1; y_1) + \vec{b}(x_2; y_2) = \vec{c}(x_1 + x_2; y_1 + y_2)$.
- $\vec{a}(x_1; y_1) - \vec{b}(x_2; y_2) = \vec{c}(x_1 - x_2; y_1 - y_2)$.
- $k \cdot \vec{a}(x_1; y_1) = \vec{c}(kx_1; ky_1)$.

Скалярное произведение через угол

Скалярным произведением двух векторов \vec{a} и \vec{b} (обозначается $\vec{a} \cdot \vec{b}$ или (\vec{a}, \vec{b})) с углом φ между ними называют следующее выражение:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \varphi,$$

где $|\vec{a}|$ и $|\vec{b}|$ — длины соответствующих векторов.

Скалярное произведение через координаты

Если $\vec{a}(x_a; y_a)$ и $\vec{b}(x_b; y_b)$, то

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b.$$

Нахождение угла через координаты векторов

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2} \cdot \sqrt{x_b^2 + y_b^2}}$$

Свойства скалярного произведения

- 1 $\vec{a} \cdot \vec{a} > 0, \vec{0} \cdot \vec{0} = 0$;
- 2 $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$;
- 3 $k\vec{a} \cdot \vec{b} = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$;
- 4 $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$;
- 5 $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$;
- 6 $(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2$;
- 7 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$.