

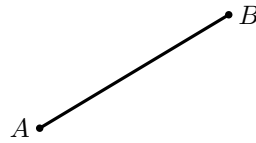
Теория по векторам для №2 из ЕГЭ от «Школково»

Содержание

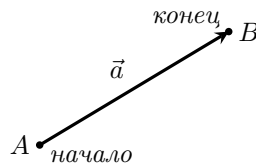
1	Понятие вектора	2
2	Коллинеарные векторы	2
3	Равенство векторов	2
4	Сложение векторов	3
4.1	Правило треугольника	3
4.2	Правило параллелограмма	3
5	Вычитание векторов	4
6	Умножение вектора на число	4
7	Разложение вектора по базису	5
7.1	Разложение вектора по двум неколлинеарным векторам	5
7.2	Решаем задачи	5
7.3	Разложение по единичным векторам	7
7.4	Длина вектора по его координатам	7
8	Координаты вектора	8
8.1	Связь координат вектора с координатами его начала и конца	8
8.2	Сложение, вычитание, умножение на число	8
8.3	Задача про медиану треугольника	9
9	Угол между векторами	10
10	Скалярное произведение	10
11	Скалярное произведение векторов, заданных координатами	10
12	Свойства скалярного произведения	10
13	Задачи на скалярное произведение векторов	12

1 Понятие вектора

Рассмотрим произвольный отрезок AB . На нём можно указать два направления: от A к B и наоборот.



Чтобы выбрать одно из этих направлений, одну из точек A и B назовём началом отрезка, а вторую — концом отрезка и будем считать, что отрезок направлен от начала к концу.



Определение Отрезок, для которого указано, какая из его граничных точек считается началом, а какая — концом, называется *направленным отрезком*, или *вектором*.

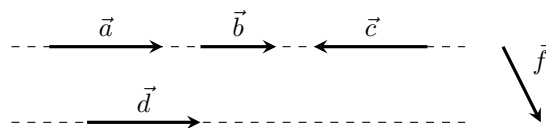
На рисунках вектор изображается отрезком со стрелкой, показывающей направление вектора. Векторы обозначают двумя заглавными латинскими буквами со стрелкой над ними, например \vec{AB} . Первая буква обозначает начало вектора, вторая — его конец. Векторы часто обозначают и одной строчной латинской буквой со стрелкой над ней, например \vec{a} .

Любая точка плоскости также является вектором. В этом случае вектор называется *нулевым*. Начало нулевого вектора совпадает с его концом. Нулевой вектор обозначается символом $\vec{0}$.

Длиной, или *модулем* ненулевого вектора \vec{AB} , называется длина отрезка AB . Длина вектора \vec{AB} обозначается так: $|\vec{AB}| = AB$. Длина нулевого вектора считается равной нулю: $|\vec{0}| = 0$.

2 Коллинеарные векторы

Два ненулевых вектора называются *коллинеарными*, если они лежат на параллельных прямых или на одной прямой.



Пусть две пунктирные прямые параллельны. Тогда \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} и \vec{d} коллинеарны, а вот \vec{f} не коллинеарен ни одному из них, так как он не находится ни на одной из пунктирных прямых, ни на прямой, параллельной им.

Коллинеарные векторы можно разбить на две группы: *сонаправленные* и *противоположно направленные* векторы. В нашем примере сонаправленными являются векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{d} ; векторы \vec{c} и \vec{a} являются противоположно направленными; векторы \vec{c} и \vec{b} являются противоположно направленными; векторы \vec{c} и \vec{d} являются противоположно направленными.

Нулевой вектор $\vec{0}$ считается коллинеарным и сонаправленным любому вектору.

3 Равенство векторов

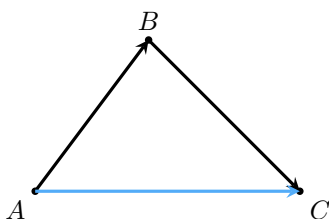
Определение Векторы называются *равными*, если они сонаправлены и их длины равны.

На самом деле вектор \vec{AB} — это сдвиг точки A в точку B . Тогда этот вектор двигает не только точку A , но и всю плоскость.

Векторы равны, если они сонаправлены и их длины равны, поэтому не важно, где находится наш вектор. Мы можем отложить от разных точек направленный отрезок \vec{a} , но с точки зрения векторов это будет один и тот же вектор. Получается, что вектор это не только конкретный направленный отрезок, на самом деле это целый класс всех равных направленных отрезков, которые одинаково двигают плоскость. Таким образом, в задачах любой вектор мы можем рисовать где угодно в удобном для нас месте.

4 Сложение векторов

Пусть точка переместилась из положения A в положение B , а затем из положения B в положение C . В результате этих двух перемещений, которые можно представить векторами \vec{AB} и \vec{BC} , точка переместилась из положения A в положение C . Поэтому результат перемещения можно представить как вектор \vec{AC} .

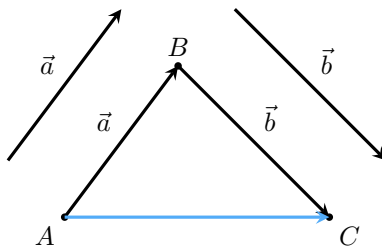


Поскольку перемещение из A в C складывается из перемещения из A в B и перемещения из B в C , то

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

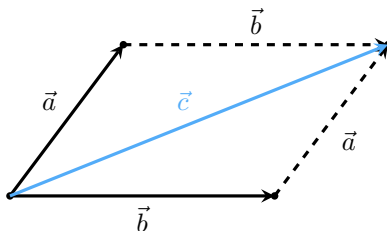
4.1 Правило треугольника

Пусть \vec{a} и \vec{b} — два вектора, которые мы хотим сложить. Обозначим начало вектора \vec{a} за точку A , его конец за точку B и параллельно перенесем начало вектора \vec{b} в точку B . Пусть получился вектор \vec{BC} , равный \vec{b} . Тогда вектор \vec{AC} называется суммой векторов \vec{a} и \vec{b} . Такое правило сложения векторов называется *правилом треугольника*.



4.2 Правило параллелограмма

Рассмотрим случай, когда векторы \vec{a} и \vec{b} выходят из одной точки. В таком случае мы можем достроить эту конструкцию до параллелограмма и получить из каждой пары противоположных сторон пары равных векторов.

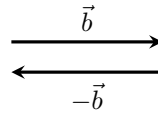


Тогда по правилу треугольника

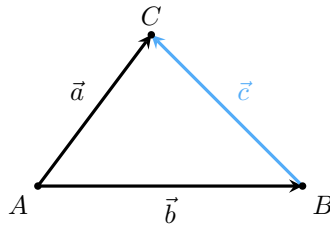
$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c} = \vec{b} + \vec{a}$$

5 Вычитание векторов

Для начала поймем, что «-» перед вектором просто меняет его направление. Таким образом, векторы \vec{b} и $-\vec{b}$ равны по длине, коллинеарны и противоположно направлены.



Пусть есть векторы \vec{a} и \vec{b} , отложенные из одной точки. Пусть при этом вектор \vec{c} такой, что $\vec{a} = \vec{b} + \vec{c}$, то есть вектор \vec{a} можно получить, сложив векторы \vec{b} и \vec{c} по правилу треугольника.

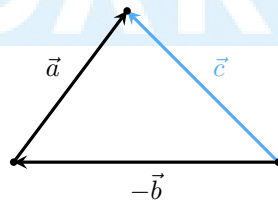


Тогда обозначим $\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$ и назовем вектор \vec{c} разностью векторов \vec{a} и \vec{b} .

Разность векторов можно определить и по-другому. При тех же исходных условиях заменим вектор \vec{b} на вектор $-\vec{b}$. Тогда разностью векторов \vec{a} и \vec{b} назовем вектор \vec{c} , равный

$$\vec{c} = \vec{a} + (-\vec{b}) = -\vec{b} + \vec{a}.$$

Таким образом, можем изобразить вектор \vec{c} :

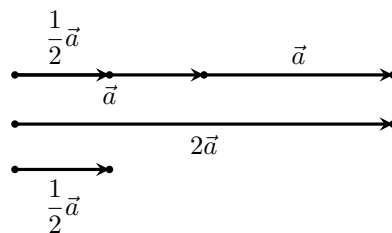


Как мы видим, вектор \vec{c} получается один и тот же независимо от способа определения. Следовательно, на практике можем искать разность двух векторов тем способом, который в условиях конкретной задачи кажется более удобным.

6 Умножение вектора на число

Возьмем вектор \vec{a} . Попробуем найти вектор $2\vec{a} = \vec{a} + \vec{a}$. Тогда переместить точку на вектор $2\vec{a}$ — это то же самое, что и дважды переместить её на вектор \vec{a} .

Также можем разделить вектор \vec{a} на два равных вектора и получить вектор $\frac{1}{2}\vec{a}$.



Правила умножения вектора на число

Пусть α и β — некоторые числа, \vec{a} и \vec{b} — некоторые векторы. Тогда

1. $(\alpha + \beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot \vec{a} + \beta \cdot \vec{a}$;
2. $\alpha \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \cdot \vec{a} + \alpha \cdot \vec{b}$;
3. $(\alpha \cdot \beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot (\beta \cdot \vec{a})$.

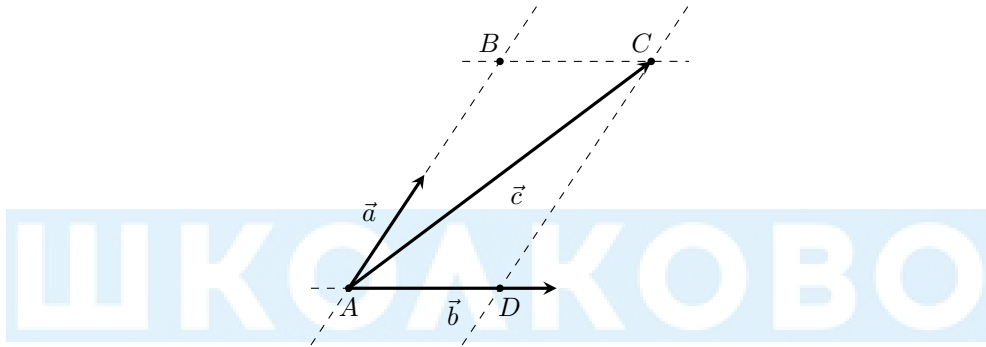
7 Разложение вектора по базису

7.1 Разложение вектора по двум неколлинеарным векторам

Пусть даны два неколлинеарных вектора \vec{a} и \vec{b} . Тогда любой вектор \vec{c} можно представить в виде

$$\vec{c} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}, \quad \text{где } x, y \text{ — некоторые числа.}$$

Нарисуем векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} из общего начала и проведем через начало и конец вектора \vec{c} прямые, параллельные векторам \vec{a} и \vec{b} .



Пусть A , B , C и D — вершины получившегося параллелограмма. Тогда по правилу параллелограмма

$$\vec{c} = \vec{AB} + \vec{AD}$$

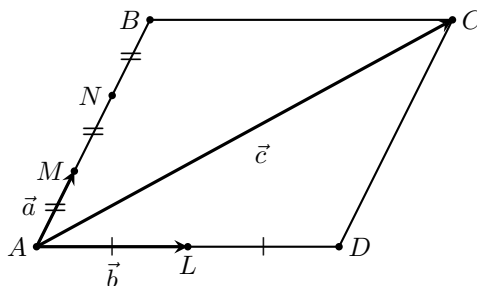
Векторы \vec{a} и \vec{AB} коллинеарны, поэтому найдется такое число x , что $\vec{AB} = x \cdot \vec{a}$.
Векторы \vec{b} и \vec{AD} коллинеарны, поэтому найдется такое число y , что $\vec{AD} = y \cdot \vec{b}$.

Таким образом, для некоторых чисел x и y получаем

$$\vec{c} = \vec{AB} + \vec{AD} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$$

7.2 Решаем задачи

1. Дан параллелограмм $ABCD$. Точки M и N лежат на стороне AB и делят её на три равных отрезка (точка M лежит между точками A и N). Точка L лежит на стороне AD и делит её пополам. Пусть $\vec{AM} = \vec{a}$, $\vec{AL} = \vec{b}$, $\vec{AC} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$, где x , y — некоторые числа. Найдите x и y .



Ответ

$$x = 3, y = 2$$

Решение

Мы уже знаем, что по правилу параллелограмма

$$\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{AD}.$$

Заметим, что

$$\vec{AB} = \vec{AM} + \vec{MN} + \vec{NB} = 3\vec{a}$$

$$\vec{AD} = \vec{AL} + \vec{LD} = 2\vec{b}.$$

Тогда получаем

$$\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{AD} = 3\vec{a} + 2\vec{b}.$$

Значит, $x = 3, y = 2$.

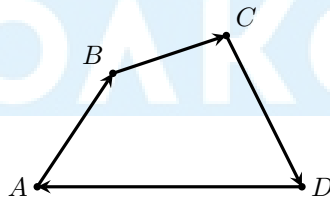
2. Пусть $ABCD$ — четырёхугольник, на сторонах которого отложены векторы $\vec{AB}, \vec{BC}, \vec{CD}, \vec{DA}$. Найдите длину вектора $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DA}$.

Ответ

0

Решение

Вектор можно воспринимать как перемещение, тогда $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD}$ — перемещение из A в B , затем из B в C , затем из C в D — в итоге это перемещение из A в D .



При такой трактовке имеем:

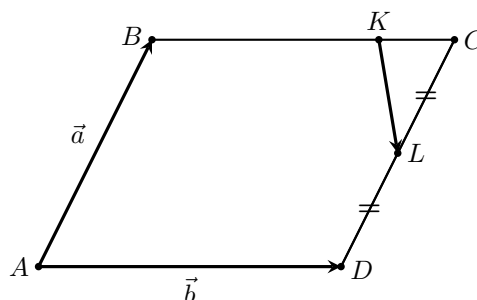
$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DA} = \vec{AD} + \vec{DA}.$$

Векторы \vec{AD} и \vec{DA} противоположно направлены и имеют одинаковую длину, поэтому

$$\vec{AD} + \vec{DA} = \vec{0}.$$

Нулевой вектор $\vec{0}$ имеет длину, равную 0.

3. Дан параллелограмм $ABCD$. Точки K и L лежат на сторонах BC и CD соответственно, причем $BK : KC = 3 : 1$, а L — середина CD . Пусть $\vec{AB} = \vec{a}$, $\vec{AD} = \vec{b}$ и $\vec{KL} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$, где x и y — некоторые числа. Найдите число, равное $x + y$.



Ответ

-0,25

Решение

По правилу треугольника имеем:

$$\vec{KL} = \vec{KC} + \vec{CL} = \frac{1}{4}\vec{BC} + \frac{1}{2}\vec{CD} = \frac{1}{4}\vec{AD} + \frac{1}{2}\vec{BA} = \frac{1}{4}\vec{b} - \frac{1}{2}\vec{a}.$$

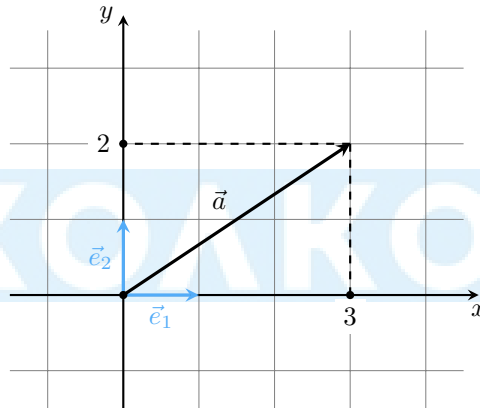
Таким образом, $x = -\frac{1}{2}$, $y = \frac{1}{4}$, то есть

$$x + y = -\frac{1}{2} + \frac{1}{4} = -0,25.$$

7.3 Разложение по единичным векторам

Рассмотрим декартову систему координат. Обозначим единичные векторы как \vec{e}_1 и \vec{e}_2 . Тогда $|\vec{e}_1| = 1 = |\vec{e}_2|$.

Вектор, выходящий из начала координат, назовем *радиус-вектором*. Возьмем радиус-вектор \vec{a} , конец которого находится в точке (3; 2).



Мы знаем, что любой вектор можно разложить по двум неколлинеарным векторам. Тогда можем разложить \vec{a} по векторам \vec{e}_1 и \vec{e}_2 :

$$\vec{a} = 3 \cdot \vec{e}_1 + 2 \cdot \vec{e}_2.$$

Значит, радиус-вектор \vec{a} имеет координаты (3; 2), то есть координаты его конца.

Таким образом, любой вектор мы можем воспринимать как движение по горизонтали + движение по вертикали, при этом перемещения по горизонтали и вертикали будут соответственно равны координатам вектора по осям абсцисс и ординат.

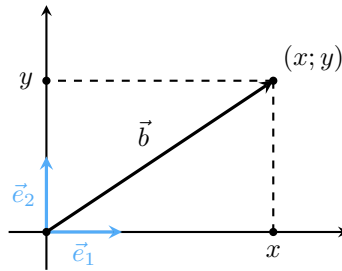
7.4 Длина вектора по его координатам

Так как система координат прямоугольная, то, разложив вектор по базису, мы получаем прямоугольный треугольник. Тогда длина вектора из примера выше по теореме Пифагора равна

$$|\vec{a}| = \sqrt{3^2 + 2^2} = \sqrt{13}.$$

Обобщая, получаем следующую формулу длины вектора \vec{b} с координатами (x; y):

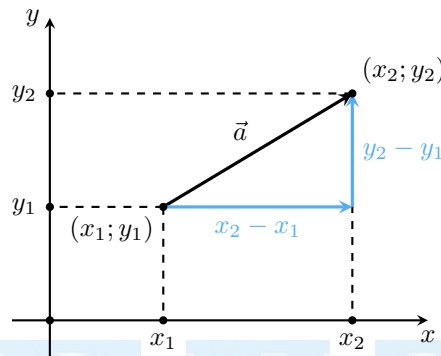
$$|\vec{b}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$



8 Координаты вектора

8.1 Связь координат вектора с координатами его начала и конца

Пусть есть вектор \vec{a} с началом в точке $(x_1; y_1)$ и концом в точке $(x_2; y_2)$.



Вектор — последовательное перемещение по горизонтали и по вертикали. Тогда для перемещения из начала вектора, точки $(x_1; y_1)$, в его конец, точку $(x_2; y_2)$, надо сначала сместиться по горизонтали на $x_2 - x_1$, а затем по вертикали на $y_2 - y_1$. Таким образом, координаты вектора \vec{a} равны $(x_2 - x_1; y_2 - y_1)$, то есть для получения координат вектора нужно вычесть из координат его конца координаты его начала.

8.2 Сложение, вычитание, умножение на число

- При сложении векторов $\vec{a}(x_1; y_1)$ и $\vec{b}(x_2; y_2)$ их координаты складываются, то есть

$$\vec{a}(x_1; y_1) + \vec{b}(x_2; y_2) = \vec{c}(x_1 + x_2; y_1 + y_2).$$

- При вычитании из вектора $\vec{a}(x_1; y_1)$ вектора $\vec{b}(x_2; y_2)$ их координаты вычитаются, то есть

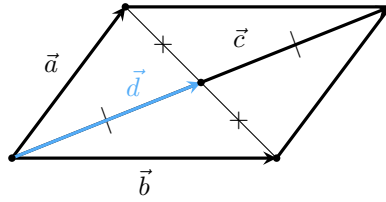
$$\vec{a}(x_1; y_1) - \vec{b}(x_2; y_2) = \vec{c}(x_1 - x_2; y_1 - y_2).$$

- При умножении вектора $\vec{a}(x_1; y_1)$ на число k его координаты умножаются на k :

$$k \cdot \vec{a}(x_1; y_1) = \vec{a}(kx_1; ky_1).$$

8.3 Задача про медиану треугольника

Вспомним правило параллелограмма. Возьмем два вектора \vec{a} и \vec{b} с общим началом. Пусть $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$.

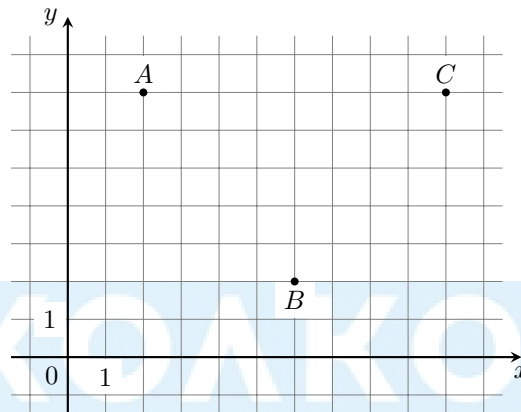


Диагонали параллелограмма точкой пересечения делятся пополам, поэтому вектор-медиана треугольника, образованного векторами \vec{a} и \vec{b} , есть половина вектора \vec{c} .

Таким образом,

$$\vec{d} = \frac{1}{2}\vec{c} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}).$$

4. На координатной плоскости отмечены точки A , B и C . Найдите длину медианы AM треугольника ABC .



Ответ

6,5

Решение

Для медианы AM треугольника ABC имеем:

$$\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}).$$

Найдем координаты точек A , B , C : $A(2; 7)$, $B(6; 2)$ и $C(10; 7)$.

Отсюда получаем

$$\overrightarrow{AB} = (6 - 2; 2 - 7) = (4; -5)$$

$$\overrightarrow{AC} = (10 - 2; 7 - 7) = (8; 0)$$

Тогда имеем:

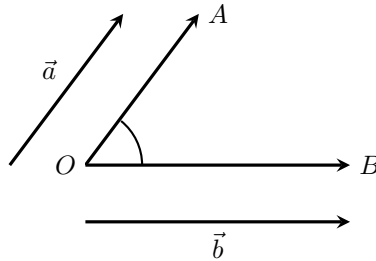
$$\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}((4 + 8); (-5 + 0)) = \frac{1}{2}(12; -5) = \left(\frac{12}{2}; -\frac{5}{2}\right)$$

Следовательно, длина медианы AM равна

$$AM = \sqrt{\left(\frac{12}{2}\right)^2 + \left(-\frac{5}{2}\right)^2} = \frac{13}{2} = 6,5$$

9 Угол между векторами

Определение Пусть даны два вектора \vec{a} и \vec{b} . Чтобы найти угол между ними, выберем произвольную точку O и отложим от неё векторы \vec{OA} и \vec{OB} , соответственно равные векторам \vec{a} и \vec{b} . Полученный угол AOB и есть угол между векторами \vec{a} и \vec{b} .



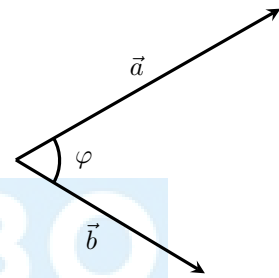
Угол между векторами не зависит от выбора точки, от которой откладываются данные векторы. Два вектора называются перпендикулярными, если угол между ними равен 90° .

10 Скалярное произведение

Определение Скалярным произведением $\vec{a} \cdot \vec{b}$ двух векторов \vec{a} и \vec{b} с углом φ между ними называют следующее выражение:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi.$$

Здесь $|\vec{a}|$ и $|\vec{b}|$ — длины соответствующих векторов. Иногда скалярное произведение векторов \vec{a} и \vec{b} обозначают как (\vec{a}, \vec{b}) .



11 Скалярное произведение векторов, заданных координатами

Если есть векторы $\vec{a}(x_a; y_a)$ и $\vec{b}(x_b; y_b)$, то

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b.$$

Так как в координатах $|\vec{a}| = \sqrt{x_a^2 + y_a^2}$ и $|\vec{b}| = \sqrt{x_b^2 + y_b^2}$, то с помощью координат можно определить угол между векторами через его косинус:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2} \cdot \sqrt{x_b^2 + y_b^2}}.$$

12 Свойства скалярного произведения

1. $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$.
2. $k\vec{a} \cdot \vec{b} = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$;
3. $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$;
4. $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 \geq 0$, причем равенство достигается, только если $\vec{a} = \vec{0}$;
5. $(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2$;

$$6. \vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{4} \left((\vec{a} + \vec{b})^2 - (\vec{a} - \vec{b})^2 \right);$$

7. Для ненулевых векторов \vec{a} и \vec{b} верно, что $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$.

Свойство 1: $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$.

Действительно, если угол между векторами \vec{a} и \vec{b} равен φ , то

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos \varphi = \vec{b} \cdot \vec{a}.$$

Свойство 2: $k\vec{a} \cdot \vec{b} = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$.

Пусть $\vec{a}(x_a; y_a)$, $\vec{b}(x_b; y_b)$. Тогда

$$k\vec{a} \cdot \vec{b} = kx_a \cdot x_b + ky_a \cdot y_b = k \cdot x_a x_b + k \cdot y_a y_b = k \cdot (x_a x_b + y_a y_b) = k \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b}).$$

Свойство 3: $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$.

Пусть $\vec{a}(x_a; y_a)$, $\vec{b}(x_b; y_b)$ и $\vec{c}(x_c; y_c)$. Тогда

$$\vec{b} + \vec{c} = \{x_b + x_c; y_b + y_c\}.$$

Значит,

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= x_a \cdot (x_b + x_c) + y_a \cdot (y_b + y_c) = x_a \cdot x_b + x_a \cdot x_c + y_a \cdot y_b + y_a \cdot y_c = \\ &= (x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b) + (x_a \cdot x_c + y_a \cdot y_c) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}. \end{aligned}$$

Свойство 4: $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 \geq 0$, причем равенство достигается, только если $\vec{a} = \vec{0}$.

Заметим, что вектор \vec{a} сонаправлен самому себе, поэтому $\angle(\vec{a}; \vec{a}) = 0$. Тогда

$$\cos \angle(\vec{a}; \vec{a}) = \cos 0 = 1.$$

Значит,

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos \angle(\vec{a}; \vec{a}) = |\vec{a}|^2.$$

При этом если $\vec{a} \neq 0$, то $|\vec{a}| > 0$, то есть $\vec{a} \cdot \vec{a} > 0$.

Свойство 5: $(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2$.

По свойствам 3 и 1 имеем:

$$(\vec{a} + \vec{b})^2 = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b} = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2.$$

Свойство 6: $\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{4} \left((\vec{a} + \vec{b})^2 - (\vec{a} - \vec{b})^2 \right)$.

По свойствам 5 и 2 имеем:

$$(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2,$$

$$(\vec{a} - \vec{b})^2 = \vec{a}^2 - 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2.$$

Тогда

$$\frac{1}{4} \left((\vec{a} + \vec{b})^2 - (\vec{a} - \vec{b})^2 \right) = \frac{1}{4} \left(\vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2 - \vec{a}^2 + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{b}^2 \right) = \frac{1}{4} (4 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{b}.$$

Свойство 7: Для ненулевых векторов \vec{a} и \vec{b} верно, что

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

Если векторы перпендикулярны, то угол между ними равен 90° и косинус угла между этими векторами равен 0. Поэтому скалярное произведение перпендикулярных векторов равно 0:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos 90^\circ = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot 0 = 0.$$

Верно и обратное утверждение: если скалярное произведение ненулевых векторов равно 0, то эти векторы перпендикулярны:

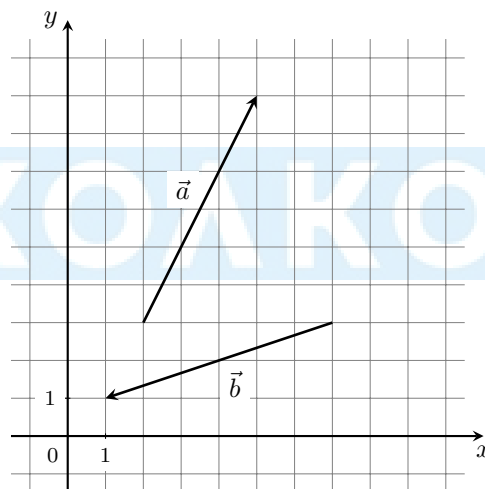
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = 0 \Rightarrow \varphi = 90^\circ \Rightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

Таким образом,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

13 Задачи на скалярное произведение векторов

5. На координатной плоскости изображены векторы \vec{a} и \vec{b} . Найдите скалярное произведение этих векторов.



Ответ

-30

Решение

Если $A(x_1; y_1)$ и $B(x_2; y_2)$ — точки на координатной плоскости, то вектор \overrightarrow{AB} имеет координаты $(x_2 - x_1; y_2 - y_1)$. Найдем координаты векторов \vec{a} и \vec{b} :

$$\vec{a} = (5 - 2; 9 - 3) = (3; 6)$$

$$\vec{b} = (1 - 7; 1 - 3) = (-6; -2)$$

Скалярное произведение двух векторов $\vec{a}(x_1; y_1)$ и $\vec{b}(x_2; y_2)$ равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

Следовательно, скалярное произведение векторов \vec{a} и \vec{b} равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 3 \cdot (-6) + 6 \cdot (-2) = -30$$

6. Длины векторов \vec{a} и \vec{b} равны 3 и 5, а угол между ними равен 60° . Найдите скалярное произведение $\vec{a} \cdot \vec{b}$.

Ответ

7,5

Решение

Мы знаем, что если ϕ — угол между векторами \vec{a} и \vec{b} , то скалярное произведение равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \phi$$

Тогда получаем

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \phi = 3 \cdot 5 \cdot \cos 60^\circ = 15 \cdot \frac{1}{2} = 7,5$$

7. Даны векторы $\vec{a} \left(\frac{5}{3}; 5 \right)$ и $\vec{b}(4; 2)$. Найдите угол между векторами \vec{a} и \vec{b} . Ответ дайте в градусах.

Ответ

45

Решение

Скалярное произведение двух векторов \vec{a} и \vec{b} равно $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$.

Здесь $|\vec{a}|$ — длина вектора \vec{a} , α — угол между векторами \vec{a} и \vec{b} .

Найдем длины векторов \vec{a} и \vec{b} :

$$|\vec{a}| = \sqrt{\left(\frac{5}{3}\right)^2 + 5^2} = \sqrt{\frac{25}{9} + 25} = \frac{5}{3}\sqrt{10}, \quad |\vec{b}| = \sqrt{4^2 + 2^2} = \sqrt{16 + 4} = \sqrt{20}$$

С другой стороны, скалярное произведение двух векторов $\vec{a}(x_1; y_1)$ и $\vec{b}(x_2; y_2)$ равно

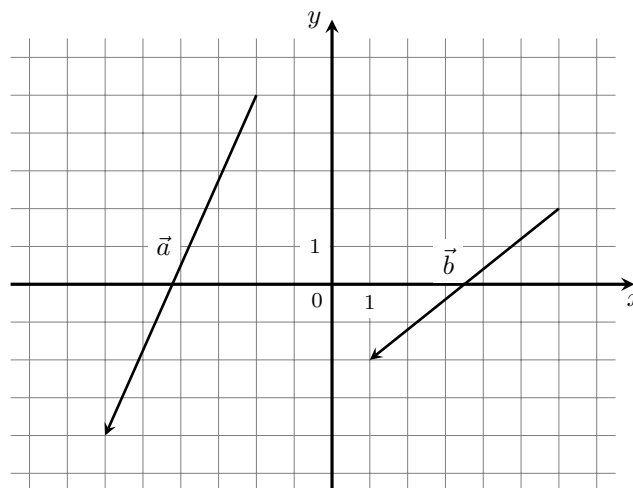
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2 = \frac{5}{3} \cdot 4 + 5 \cdot 2 = \frac{50}{3}$$

Таким образом, получаем уравнение

$$\frac{50}{3} = \frac{5}{3}\sqrt{10} \cdot \sqrt{20} \cdot \cos \alpha \Leftrightarrow \cos \alpha = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

Так как $\alpha \in [0^\circ; 180^\circ]$, то $\alpha = 45^\circ$.

8. На координатной плоскости изображены векторы \vec{a} и \vec{b} . Найдите скалярное произведение векторов \vec{a} и $2\vec{b}$.



Ответ

112

Решение

Найдем координаты векторов \vec{a} и \vec{b} . Так как каждая координата вектора равна разности соответствующих координат конца и начала вектора, то

$$\vec{a} = \{-6 - (-2); -4 - 5\} = \{-4; -9\}$$

$$\vec{b} = \{1 - 6; -2 - 2\} = \{-5; -4\}$$

Тогда $2\vec{b} = \{-10; -8\}$. Следовательно, так как скалярное произведение векторов равно сумме произведений соответствующих координат двух векторов, то имеем

$$\vec{a} \cdot 2\vec{b} = -4 \cdot (-10) + (-9) \cdot (-8) = 112$$

9. Даны векторы $\vec{a}(14; -2)$ и $\vec{b}(-7; -1)$. Найдите $\cos \alpha$, где α — угол между векторами \vec{a} и \vec{b} .

Ответ

-0,96

Решение

Заметим, что, с одной стороны, скалярное произведение векторов $\vec{a}(x_1; y_1)$ и $\vec{b}(x_2; y_2)$ равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

С другой стороны, скалярное произведение равно

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$$

Следовательно, в нашем случае имеем:

$$14 \cdot (-7) + (-2) \cdot (-1) = \vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{14^2 + (-2)^2} \cdot \sqrt{(-7)^2 + (-1)^2} \cdot \cos \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{-96}{10\sqrt{2} \cdot 5\sqrt{2}} = \frac{-96}{100} = -0,96$$