

10 часов параметры Школково

Подробный конспект

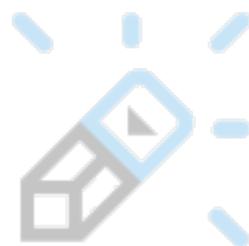
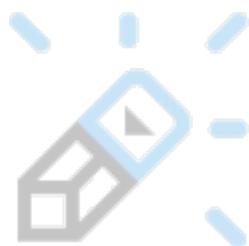
Содержание

1 Раунд 1	2
1.1 Решить при всех значениях параметров a и b	2
1.(a)	2
1.(b)	2
1.(c)	2
1.(d)	3
1.(h)	3
1.2 Прямая и обратная теоремы Виета и задачи на них	4
Теорема Виета	4
Обратная теорема Виета	5
2.	5
3.	5
6.	6
7.	7
1.3 Переход к системе	8
8.	8
11.	8
45.	9
1.4 Свойства квадратичных функций	11
12.	11
13.	12
17.	13
2 Раунд 2	14
2.1 Основные свойства построения графиков	14
19.	21
20.	24
21.(d)	25
22.(a)	26
23.	26
50.	28
28.	29
30.	31
31.	32
3 Раунд 3	33
3.1 Монотонные функции	33
Основные свойства монотонных функций	33
35.	34
Важная теорема	35

36.	35
Корыто	35
42.	36
40. (Идея главного слагаемого)	36



ШКОЛКОВО



1 Раунд 1

1.1 Решить при всех значениях параметров a и b

1.(a) $ax = b$

Возможны два случая

1. $a = 0$, тогда имеем $0 \cdot x = b$. Возможны два случая

1.1. $b \neq 0$, $x \in \emptyset$

1.2. $b = 0$, $x \in \mathbb{R}$

2. $a \neq 0$, тогда $x = \frac{b}{a}$.

Ответ:

$$a = 0, b \neq 0 \quad x \in \emptyset$$

$$a = 0, b = 0 \quad x \in \mathbb{R}$$

$$a \neq 0, b \in \mathbb{R} \quad x = \frac{b}{a}$$

1.(b) $x^2 = a$

Возможны два случая

1. $a < 0$, $x \in \emptyset$

2. $a \geq 0$

2.1. $a > 0$, $x = \pm\sqrt{a}$ (два решения)

2.2. $a = 0$, $x = 0$ (одно решение)

Ответ:

$$a < 0, \quad x \in \emptyset$$

$$a > 0, \quad x = \pm\sqrt{a}$$

$$a = 0, \quad x = 0$$

1.(c) $\sqrt{x-a} = a^2 - 1$

Рассмотрим сначала более общую ситуацию. Пусть мы имеем уравнение вида $\sqrt{A} = B$, где A и B произвольные выражения. Очевидно, что оно равносильно системе

$$\begin{cases} A = B^2 \\ A \geq 0 \\ B \geq 0 \end{cases}$$

Заметим однако, что второе условие системы $A \geq 0$ всегда будет выполняться, если выполнено первое условие $A = B^2$ (действительно, если некое выражение равно квадрату другого выражения, то оно должно быть неотрицательно). Получили, что второе условие избыточно, значит, система

$$\begin{cases} A = B^2 \\ B \geq 0 \end{cases}$$

эквивалентна первой и исходному уравнению.

Вспользуемся этим в исходной задаче, получим

$$\sqrt{x-a} = a^2 - 1 \Leftrightarrow \begin{cases} x - a = (a^2 - 1)^2 \\ a^2 - 1 \geq 0 \end{cases}$$

Из первого уравнения получим $x = (a^2 - 1)^2 + a$.

Из второго $a^2 - 1 \geq 0 \Leftrightarrow a \in (-\infty; -1] \cup [1; +\infty)$

Ответ:

$$\begin{aligned} a \in (-\infty; -1] \cup [1; +\infty) \quad x &= (a^2 - 1)^2 + a \\ a \in (-1; 1) \quad x &\in \emptyset \end{aligned}$$

1.(d) $x + \frac{1}{x} = a$

Докажем, что $|x + \frac{1}{x}| \geq 2$. При положительных x имеем

$$\begin{aligned} x + \frac{1}{x} &\geq 2 \\ x^2 + 1 &\geq 2x \\ (x - 1)^2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Для отрицательных доказывается аналогично. Итого

1. При $|a| < 2 \quad x \in \emptyset$
2. При $|a| = 2$ существует 1 решение
3. При $|a| > 2$ существует 2 решения

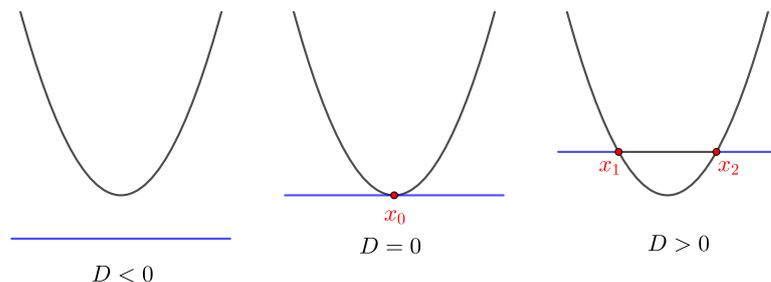
1.(h) $ax^2 + x + 4a^3 > 0$

Нужно разобрать два случая: когда слева квадратный трехчлен, и когда он вырождается ($a = 0$).

1. $a = 0, \quad x > 0$
2. $a \neq 0$

Теперь мы точно знаем, что имеем дело с параболой, далее возможны два варианта: ее ветви направлены вверх, либо вниз. В обоих случаях ниже x_1 — меньший из корней, x_2 — больший (меньший, это совершенно не обязательно тот, у которого знак минус в формуле перед корнем из дискриминанта!).

2.1. $a > 0$, ветви параболы направлены вверх. Тогда график параболы может выглядеть одним из трех способов, в зависимости от дискриминанта $D = 1 - 16a^4$.



2.1.1. $D < 0$

$$1 - 16a^4 < 0 \Rightarrow |a| > \frac{1}{2}, \quad a > 0 \Rightarrow a > \frac{1}{2}, \quad x \in \mathbb{R}$$

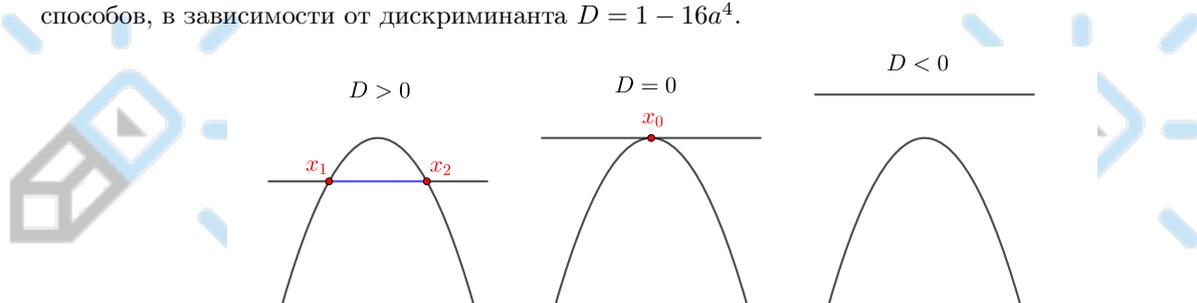
2.1.2. $D = 0$

$$1 - 16a^4 = 0 \Rightarrow |a| = \frac{1}{2}, \quad a > 0 \Rightarrow a = \frac{1}{2}, \quad x \in \mathbb{R} \setminus \{x_0\}$$

2.1.3. $D > 0$

$$1 - 16a^4 > 0 \Rightarrow |a| < \frac{1}{2}, \quad a > 0 \Rightarrow a \in \left(0; \frac{1}{2}\right) \quad x \in (-\infty; x_1) \cup (x_2; +\infty)$$

2.2. $a < 0$, ветви параболы направлены вниз. Снова график параболы может выглядеть одним из трех способов, в зависимости от дискриминанта $D = 1 - 16a^4$.



2.2.1. $D < 0$

$$1 - 16a^4 < 0 \Rightarrow |a| > \frac{1}{2}, \quad a < 0 \Rightarrow a < -\frac{1}{2}, \quad x \in \emptyset$$

2.2.2. $D = 0$

$$1 - 16a^4 = 0 \Rightarrow |a| = \frac{1}{2}, \quad a < 0 \Rightarrow a = -\frac{1}{2} \quad x \in \emptyset$$

2.2.3. $D > 0$

$$1 - 16a^4 > 0 \Rightarrow |a| < \frac{1}{2}, \quad a < 0 \Rightarrow a \in \left(-\frac{1}{2}; 0\right) \quad x \in (x_1; x_2)$$

Ответ:

$$a = 0, \quad x > 0$$

$$a > \frac{1}{2}, \quad x \in \mathbb{R}$$

$$a = \frac{1}{2}, \quad x \in \mathbb{R} \setminus \{x_0\}$$

$$a \in \left(0; \frac{1}{2}\right) \quad x \in (-\infty; x_1) \cup (x_2; +\infty)$$

$$a < -\frac{1}{2}, \quad x \in \emptyset$$

$$a = -\frac{1}{2} \quad x \in \emptyset$$

$$a \in \left(-\frac{1}{2}; 0\right) \quad x \in (x_1; x_2)$$

1.2 Прямая и обратная теоремы Виета и задачи на них

Теорема Виета Дан квадратный трехчлен $ax^2 + bx + c = 0$, $a \neq 0$, имеющий корни x_1, x_2 (возможно совпадающие), тогда

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \\ x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a} \end{cases}$$

Обратная теорема Виета Дана система с неизвестными x и y

$$\begin{cases} x + y = a \\ xy = b \end{cases}$$

Тогда каждое решение системы является парой корней (возможно совпадающих) квадратного трехчлена $t^2 - at + b$.

2. Найдите все значения a , при каждом из которых уравнение

$$(a - 3)x^2 - 2ax + 5a = 0$$

имеет решения и все решения этого уравнения положительные.

Ответ

$$a \in [3; 3.75]$$

Решение

Данное уравнение квадратного типа и вырождается в линейное при $a = 3$. Рассмотрим этот случай отдельно. Тогда уравнение примет вид $-2x + 5 = 0$, откуда $x = 2.5 > 0$, следовательно, данное значение a нам подходит.

Пусть $a \neq 3$. Тогда уравнение квадратное. Для того, чтобы оба корня квадратного уравнения были положительны, необходимо, чтобы их сумма и произведение были положительны (и эти корни были вообще!). Следовательно, по теореме Виета

$$\begin{cases} \frac{2a}{a-3} > 0 \\ \frac{5a}{a-3} > 0 \end{cases} \Leftrightarrow a \in (-\infty; 0) \cup (3; +\infty)$$

А также дискриминант $D = 4a^2 - 20a(a - 3) \geq 0$, откуда $a \in [0; 3.75]$. Пересекая с решением системы, а затем объединяя с $a = 3$, в итоге получаем $a \in [3; 3.75]$.

3. Найдите все a , при которых уравнение

$$121^x + (3a^2 - a + 4) \cdot 11^x - 5a - 2 = 0$$

имеет единственный корень.

Ответ

$$a > -\frac{2}{5}$$

Решение

Сделаем замену $t = 11^x$. Заметим, что каждому $t > 0$ соответствует ровно одно значение x , а при $t \leq 0$ уравнение замены не имеет решений относительно x . Запишем уравнение после замены.

$$t^2 + (3a^2 - a + 4) \cdot t - 5a - 2 = 0, \quad D = (3a^2 - a + 4)^2 + 4 \cdot (5a + 2)$$

Получили квадратное уравнение. Исходное уравнение будет иметь единственное решение, когда уравнение от t имеет корни, причем ровно один из них положителен. Возможны две подходящие ситуации:

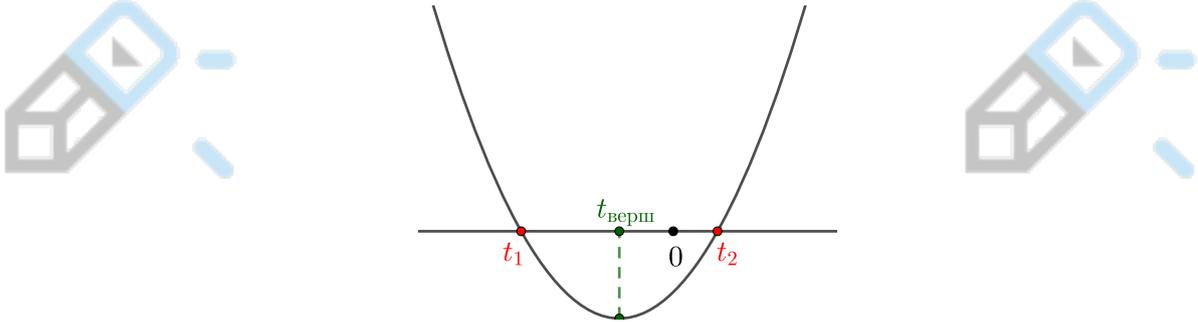
1. $D = 0$, $t_0 > 0$ (в данном случае корень совпадает с координатой вершины параболы)

$$t_0 = t_{\text{верш}} = -\frac{(3a^2 - a + 4)}{2}$$

Рассмотрим $3a^2 - a + 4$: $D = 1 - 4 \cdot 4 \cdot 3 < 0$, ветви направлены вверх $\Rightarrow \forall a \in \mathbb{R} : 3a^2 - a + 4 > 0$, тогда корень t_0 отрицателен при любых a , и данный случай невозможен.

2. $D > 0$, $t_1 \leq 0 < t_2$ (будем считать, что t_2 — больший корень)

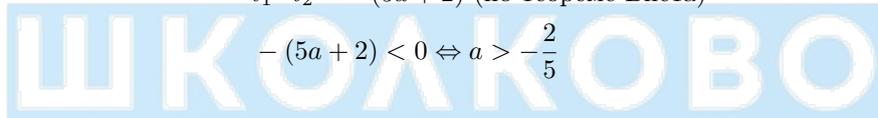
Из первого случая мы знаем, что $t_{\text{верш}} < 0$. Заметим также, что при $D > 0$ $t_1 < t_{\text{верш}} < t_2$. Получаем, что единственная возможная ситуация $t_1 < t_{\text{верш}} < 0 < t_2$.



$$t_1 < 0 < t_2 \Leftrightarrow t_1 \cdot t_2 < 0$$

$$t_1 \cdot t_2 = -(5a + 2) \text{ (по теореме Виета)}$$

$$-(5a + 2) < 0 \Leftrightarrow a > -\frac{2}{5}$$



Из условия выше $5a + 2 > 0 \Rightarrow D = (3a^2 - a + 4)^2 + 4 \cdot (5a + 2) > 0$ (квадрат + что-то положительное).

Значит, $a > -\frac{2}{5}$ и есть ответ.

6. Числа x, y, a таковы, что

$$\begin{cases} x + 1 = a + y \\ xy + a^2 + 14 - 7a = 0 \end{cases}$$

При каких значениях a сумма $x^2 + y^2$ максимальна?

Ответ

$$a = 5$$

Решение

Перепишем систему в виде

$$\begin{cases} x - y = a - 1 \\ -yx = a^2 - 7a + 14 \end{cases}$$

По обратной теореме Виета, если существуют числа x и $-y$, удовлетворяющие системе, то эти числа являются корнями уравнения

$$t^2 - (a - 1)t + (a^2 - 7a + 14) = 0$$

Чтобы было, что максимизировать, система должна иметь решение, значит, $D = (a - 1)^2 - 4(a^2 - 7a + 14) \geq 0$, откуда $\frac{11}{3} \leq a \leq 5$.

Распишем сумму квадратов

$$x^2 + y^2 = (x - y)^2 + 2xy = (a - 1)^2 - 2(a^2 - 7a + 14) = -(a - 6)^2 + 9 \leq 9$$

Максимальное значение равно 9 и достигается при $a = 6$, но при этом значении параметра a дискриминант $D < 0$.

$y = -(a - 6)^2 + 9$ — парабола с ветвями вниз, $a = 6$ — ее точка максимума, а значит и координата ее оси симметрии. Тогда значениям $\frac{11}{3} \leq a \leq 5$ соответствует левая ветвь параболы $y = -(a - 6)^2 + 9$, следовательно, на данном промежутке функция возрастает, и наибольшее значение достигается при $a = 5$.

7. (ЕГЭ 2020) Найдите все a , при которых уравнение

$$x^4 \sin a + 2x^2 \cos a + \sin a = 0$$

имеет ровно два различных решения.

Ответ

$$a = -\frac{\pi}{4} + \pi k, \quad k \in \mathbb{Z}$$

Решение

Сделаем замену $t = x^2$. Заметим, что каждому $t > 0$ соответствует два значения x , $t = 0$ одно значение x , а при $t \leq 0$ уравнение замены не имеет решений относительно x . Запишем уравнение после замены.

$$t^2 \sin a + 2t \cos a + \sin a = 0$$

1. Отдельно рассмотрим случай, когда $\sin a = 0$. Получим уравнение $2t \cos a = 0$, оно имеет единственное решение $t = 0$, т.к. $\cos a \neq 0$. Тогда и исходное уравнение имеет лишь одно решение, значит, этот случай нам не подходит.

2. $\sin a \neq 0$, имеем квадратное уравнение. Исходное уравнение будет иметь два различных решения, когда уравнение от t имеет корни, причем ровно один из них положителен, а второй либо отсутствует, либо строго отрицателен. Преобразуем уравнение, поделив на $\sin a \neq 0$

$$t^2 + 2t \operatorname{ctg} a + 1 = 0, \quad D = 4 \operatorname{ctg}^2 a - 4$$

Рассмотрим две подходящие ситуации:

2.1. $D = 0$, $t_0 > 0$ (в данном случае корень совпадает с координатой вершины параболы)

$$\left. \begin{array}{l} t_0 = t_{\text{верш}} = -\frac{2 \operatorname{ctg} a}{2} = -\operatorname{ctg} a > 0 \Rightarrow \operatorname{ctg} a < 0 \\ D = 4 \operatorname{ctg}^2 a - 4 = 0 \Leftrightarrow \operatorname{ctg} a = \pm 1 \end{array} \right\} \Rightarrow \operatorname{ctg} a = -1 \Rightarrow a = -\frac{\pi}{4} + \pi k, \quad k \in \mathbb{Z}$$

2.2. $D > 0$, $t_1 < 0 < t_2$ (будем считать, что t_2 — больший корень)

По теореме Виета $t_1 \cdot t_2 = 1 \Rightarrow$ корни должны быть одного знака, что противоречит условиям этого случая.

1.3 Переход к системе

8. Найдите все a , при которых уравнения

$$x^2 + 2x + a = 17 \quad \text{и} \quad x^2 + 5x = 3a + 18$$

имеют хотя бы один общий корень.

Ответ

$$a = -\frac{73}{16}; 2$$

Решение

Пусть при некотором $a = a_0$ данные уравнения действительно имеют общий корень. Тогда ясно, что система

$$\begin{cases} x^2 + 2x + a = 17 \\ x^2 + 5x = 3a + 18 \end{cases}$$

будет иметь решение $(a_0; x_0)$. Также и в обратную сторону, если система имеет решение $(a_0; x_0)$, то при $a = a_0$ у двух исходных уравнений будет общий корень x_0 . Решим систему, чтобы найти все такие a_0 .

$$\begin{cases} x^2 + 2x = -a + 17 \\ x^2 + 5x = 3a + 18 \\ 4 \cdot (1) : 4x^2 + 8x = -4a + 17 \cdot 4 \\ (2) - (1) : 3x = 4a + 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 4x^2 + 8x + 4a - 17 \cdot 4 = 0 \\ 4a = 3x - 1 \end{cases}$$

$$4x^2 + 11x - 69 = 0$$

$$x_{1,2} = 3; -\frac{23}{4}$$

$$a_1 = \frac{3x_1 - 1}{4} = 2$$

$$a_2 = \frac{3x_2 - 1}{4} = -\frac{73}{16}$$

11. (ЕГЭ 2020) Найдите все a , при которых уравнение

$$\frac{9x^2 - a^2}{x^2 + 8x + 16 - a^2} = 0$$

имеет ровно два различных решения.

Ответ

$$a \in \mathbb{R} \setminus \{-6; -3; 0; 3; 6\}$$

Решение

Заметим, что количество корней данного уравнения не превосходит количества корней числителя. Корни числителя $\pm \frac{a}{3}$, причем при $a = 0$ они совпадают, и исходное уравнение точно имеет не более одного решения, то есть $a = 0$ нам заведомо не подходит.

Также нам не подходят все a , при которых числитель и знаменатель имеют хотя бы один общий корень (тогда исходное имеет меньше двух решений). Чтобы найти такие a , перейдем к системе по аналогии с предыдущей

задачей.

$$\begin{cases} 9x^2 - a^2 = 0 \\ x^2 + 8x + 16 - a^2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = \frac{a}{3} \\ x = -\frac{a}{3} \\ (x+4)^2 = a^2 \end{cases}$$

$$(x+4)^2 = 9x^2$$

$$8x^2 - 8x - 16 = 0$$

$$x = 2; -1$$

$$a = \pm 3; \pm 6 \text{ (нам неважны конкретные пары решений)}$$

Все a , кроме найденных, нам подойдут.

45. (ЕГЭ 2017) Найдите все a , при которых уравнение

$$\sqrt{4x-3} \cdot \ln(2x-a) = \sqrt{4x-3} \cdot \ln(3x+a)$$

имеет ровно один корень на отрезке $[0; 1]$.

Ответ

$$a \in \left(-\frac{9}{4}; -\frac{1}{2}\right) \cup \left[-\frac{3}{8}; \frac{3}{2}\right)$$

Решение

Преобразуем

$$\sqrt{4x-3} \cdot (\ln(2x-a) - \ln(3x+a)) = 0$$

Выражение слева обращается в 0, когда один из множителей равен 0, а второй не теряет смысла. Запишем это в виде совокупности.

$$\begin{cases} 4x-3=0 \\ 2x-a>0 \\ 3x+a>0 \\ 2x-a=3x+a \\ 2x-a>0 \\ 4x-3 \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{3}{4} \\ 2x-a>0 \\ 3x+a>0 \\ x_2 = -2a \\ 2x-a>0 \\ 4x-3 \geq 0 \end{cases}$$

Нас интересует только ситуация на промежутке $[0; 1]$, что происходит в остальных случаях нам вообще неважно, поэтому добавим соответствующее условие (в первой системе оно ненужно, т.к. x_1 и так лежит в

промежутке $[0; 1]$).

$$\begin{cases} x_1 = \frac{3}{4} \\ 2x - a > 0 \\ 3x + a > 0 \\ x_2 = -2a \\ 2x - a > 0 \\ 4x - 3 \geq 0 \\ x \in [0; 1] \end{cases}$$

Теперь решение задачи эквивалентно нахождению таких a , при которых совокупность имеет ровно 1 решение. Ясно, что каждая из двух внутренних систем имеет не более одного решения. Тогда нам могут подойти три случая:

- первая система имеет одно решение, вторая система не имеет решений;
- первая система не имеет решений, вторая система имеет одно решение;
- обе системы имеют одно решение, и эти решения совпадают.

Найдем a , при которых первая система имеет ровно одно решение. Для этого подставим в условия первой системы $x = \frac{3}{4}$ и решим относительно a .

$$\begin{cases} 2 \cdot \frac{3}{4} - a > 0 \\ 3 \cdot \frac{3}{4} + a > 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a < \frac{3}{2} \\ a > -\frac{9}{4} \end{cases} \Rightarrow a \in \left(-\frac{9}{4}; \frac{3}{2}\right)$$

Аналогично для второй системы

$$\begin{cases} 2 \cdot (-2a) - a > 0 \\ 4 \cdot (-2a) - 3 \geq 0 \\ -2a \in [0; 1] \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a < 0 \\ a \leq -\frac{3}{8} \\ a \in [-\frac{1}{2}; 0] \end{cases} \Rightarrow a \in \left[-\frac{1}{2}; -\frac{3}{8}\right]$$

1. Первая система имеет одно решение, вторая система не имеет решений.

$$a \in \left(-\frac{9}{4}; \frac{3}{2}\right) \setminus \left[-\frac{1}{2}; -\frac{3}{8}\right] \Rightarrow a \in \left(-\frac{9}{4}; -\frac{1}{2}\right) \cup \left(-\frac{3}{8}; \frac{3}{2}\right)$$

2. Первая система не имеет решений, вторая система имеет одно решение.

$$a \in \left[-\frac{1}{2}; -\frac{3}{8}\right] \setminus \left(-\frac{9}{4}; \frac{3}{2}\right) \Rightarrow a \in \emptyset$$

3. Обе системы имеют одно решение, и эти решения совпадают.

$$\frac{3}{4} = -2a \Rightarrow a = -\frac{3}{8}$$

$a = -\frac{3}{8}$ удовлетворяет обеим системам, значит, это a подходит. Объединив ответы, получим

$$a \in \left(-\frac{9}{4}; -\frac{1}{2}\right) \cup \left[-\frac{3}{8}; \frac{3}{2}\right]$$

1.4 Свойства квадратичных функций

12. При каких a один корень уравнения

$$x^2 + ax + 4 = 0$$

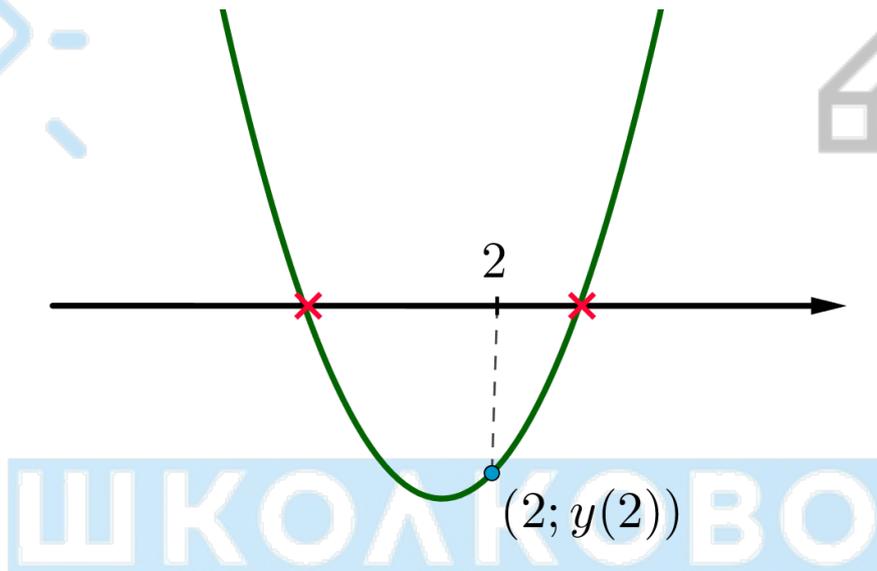
меньше 2, а другой больше 2?

Ответ

$$a \in (-\infty; -4)$$

Решение

Рассмотрим функцию $y = x^2 + ax + 4$. Графиком является парабола с ветвями вверх. Чтобы оба корня находились по разные стороны от числа 2, картинка должна иметь следующий вид



Всего существует пять мест, куда можно поставить число 2 относительно корней уравнения: слева направо I, II, III, IV, V . Нам подходит лишь III . В этом месте значение функции во всех точках отрицательное. И это единственное место, где значение функции отрицательное. Это эквивалентно системе

$$\begin{cases} D = a^2 - 16 \geq 0 \\ y(2) < 0 \end{cases}$$

Заметим, что условие на дискриминант в данной случае необязательно, так как если есть хотя бы одна точка, где значение функции отрицательно для параболы с ветвями вверх, то мы автоматически имеем два корня.

Решая систему выше, получаем $a \in (-\infty; -4)$.

Расшифровка:

- I — до левого корня,
- II — в левом корне,
- III — между корнями,
- IV — в правом корне,
- V — правее правого корня.

13. При каких a уравнение

$$x^2 + 2(a - 2)x - 4a + 5 = 0$$

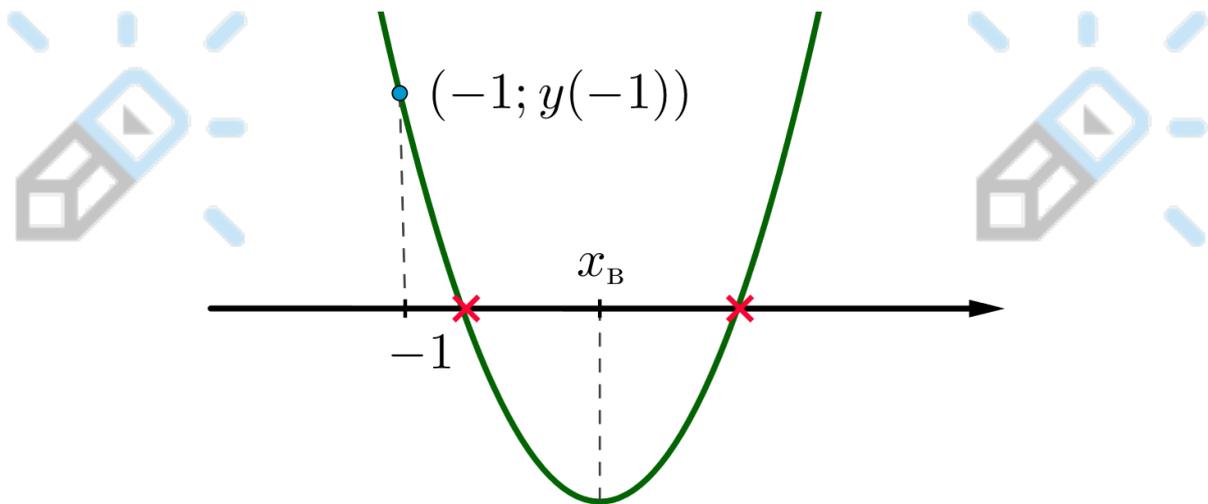
имеет два различных корня, причем оба больше -1 ?

Ответ

$$a \in (-\infty; -1) \cup (1; \frac{5}{3})$$

Решение

Рассмотрим функцию $y = x^2 + 2(a - 2)x - 4a + 5$. Графиком является парабола с ветвями вверх. Чтобы оба корня были больше -1 , картинка должна иметь следующий вид



ШКОЛКОВО

Всего существует пять мест, куда можно поставить число -1 относительно корней уравнения: слева направо I, II, III, IV, V . Нам подходит лишь I . В этом месте значение функции во всех точках положительное. Но так как в V месте значение функции во всех точках тоже положительное, дополнительно накладывается условие на абсциссу вершины параболы: что она больше -1 .

$$\begin{cases} D = 4(a - 2)^2 - 2(5 - 4a) \geq 0 \\ y(-1) > 0 \\ x_B > -1 \end{cases}$$

Решая систему выше, получаем $a \in (-\infty; -1) \cup (1; \frac{5}{3})$.

Расшифровка:

- I — до левого корня,
- II — в левом корне,
- III — между корнями,
- IV — в правом корне,
- V — правее правого корня.

17. (ЕГЭ, 2019) Найдите все a , при которых уравнение

$$\frac{x^2 - a(a-1)x - a^3}{\sqrt{3+2x-x^2}} = 0$$

имеет ровно два различных решения.

Ответ

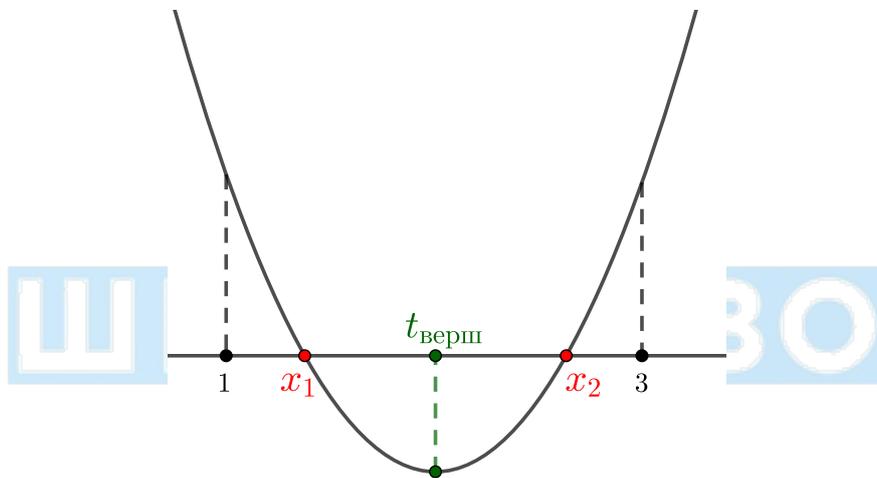
$$a \in (-\sqrt{3}; 1) \setminus \{-1; 0\}$$

Решение

Чтобы данное уравнение имело два различных решения, числитель должен иметь два различных корня, удовлетворяющих ОДЗ знаменателя. Найдем ОДЗ знаменателя.

$$3 + 2x - x^2 \geq 0 \Rightarrow -1 < x < 3$$

Пусть $f(x) = x^2 - a(a-1)x - a^3$. Тогда f — парабола с ветвями вверх. f должна иметь два пересечения с осью абсцисс, которые удовлетворяют условию выше.



То есть значения f в точках 1 и 3 должны быть положительными, причем координата по x оси параболы должна находиться между 1 и 3 (без этого условия обе точки могли оказаться по одну сторону от параболы). Запишем это в виде системы.

$$\begin{cases} D > 0 \\ f(-1) > 0 \\ f(3) > 0 \\ -1 < x_{\text{в}} < 3 \end{cases} \begin{cases} a^2(a-1)^2 + 4a^3 > 0 \\ 1 + a^2 - a - a^3 > 0 \\ 9 - 3a(a-1) - a^3 > 0 \\ -1 < \frac{a(a-1)}{2} < 3 \end{cases} \begin{cases} a^2(a^2 + 2a + 1) > 0 \\ (1-a) + a^2(1-a) > 0 \\ 3(3+a) - a^2(3+a) > 0 \\ a^2 - a - 6 < 0 \\ a^2 - a + 2 > 0 \end{cases} \begin{cases} a^2(a+1)^2 > 0 \\ (a^2+1)(a-1) < 0 \\ (a^2-3)(a+3) < 0 \\ (a+2)(a-3) < 0 \\ a \in \mathbb{R} \end{cases}$$

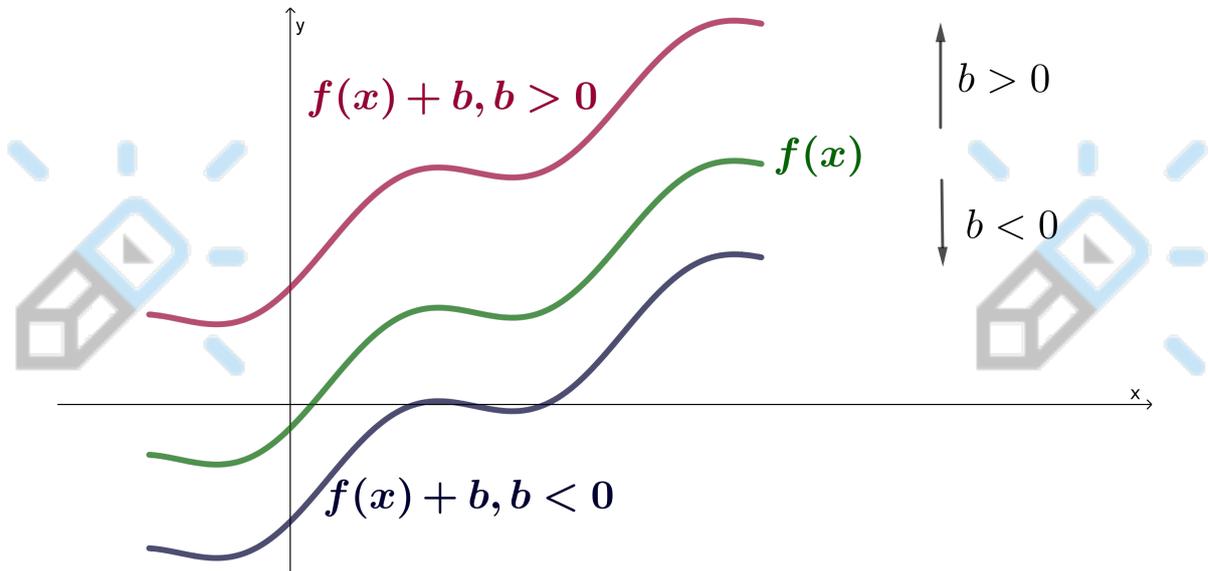
$$\begin{cases} a \in \mathbb{R} \setminus \{-1; 0\} \\ a < 1 \\ a \in (-\infty; -\sqrt{3}) \cup (\sqrt{3}; 3) \\ a \in (-2; 3) \end{cases}$$

Объединив, получим ответ $a \in (-\sqrt{3}; 1) \setminus \{-1; 0\}$.

2 Раунд 2

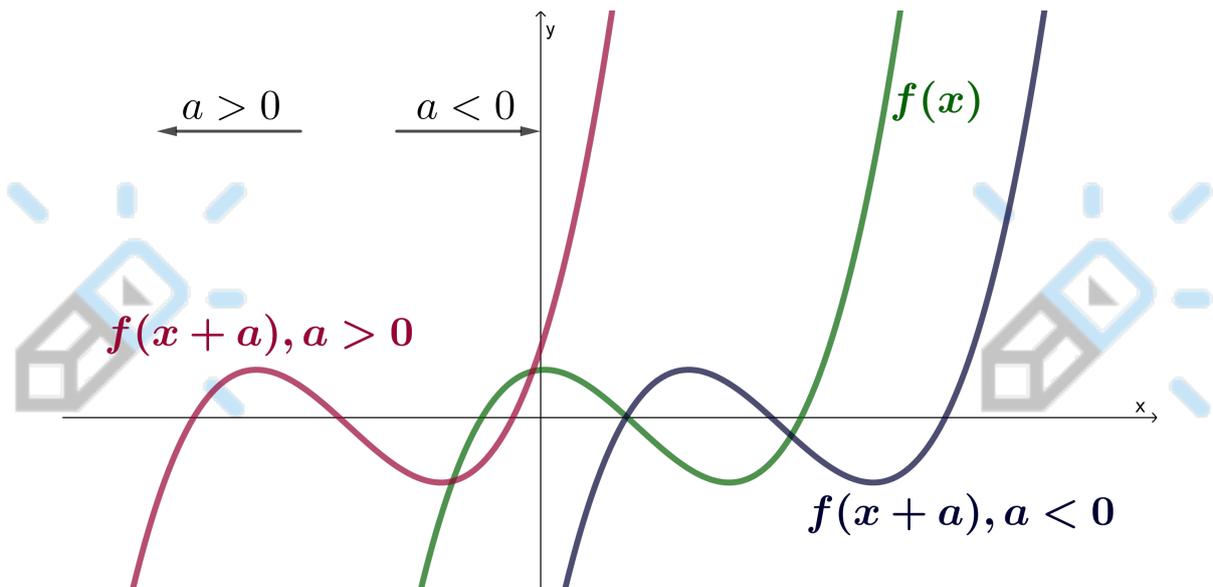
2.1 Основные свойства построения графиков

• График функции $f(x) + b$ получается из графика функции $f(x)$ путем поднятия на b единиц вверх по оси Oy , если $b > 0$, и опускания на $|b|$ единиц вниз по оси Oy , если $b < 0$.



Пример. Чтобы построить график функции $y = x^2 + 2$, нужно параболу $y = x^2$ поднять на 2 единицы вверх. Чтобы построить график функции $y = \sin x - 3$, нужно синусоиду $y = \sin x$ опустить на 3 единицы вниз.

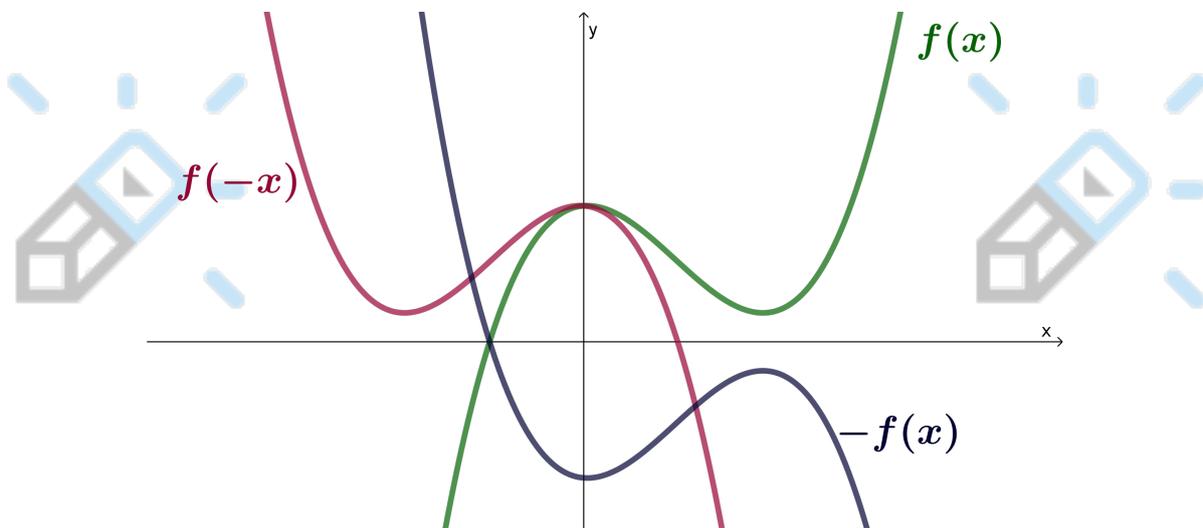
• График функции $f(x + a)$ получается из графика функции $f(x)$ путем сдвига на a единиц влево по оси Ox , если $a > 0$, и сдвига на $|a|$ единиц вправо по оси Ox , если $a < 0$.



Таким образом, число точек пересечения графика функции $f(x + a)$ будет таким же, как и у графика $f(x)$.

Пример. Чтобы построить график функции $y = \cos(x + \frac{\pi}{5})$, нужно график функции $y = \cos x$ сдвинуть на $\frac{\pi}{5}$ единиц влево. Чтобы построить график функции $y = (x - 5)^5$, нужно график функции $y = x^5$ сдвинуть на 5 единиц вправо.

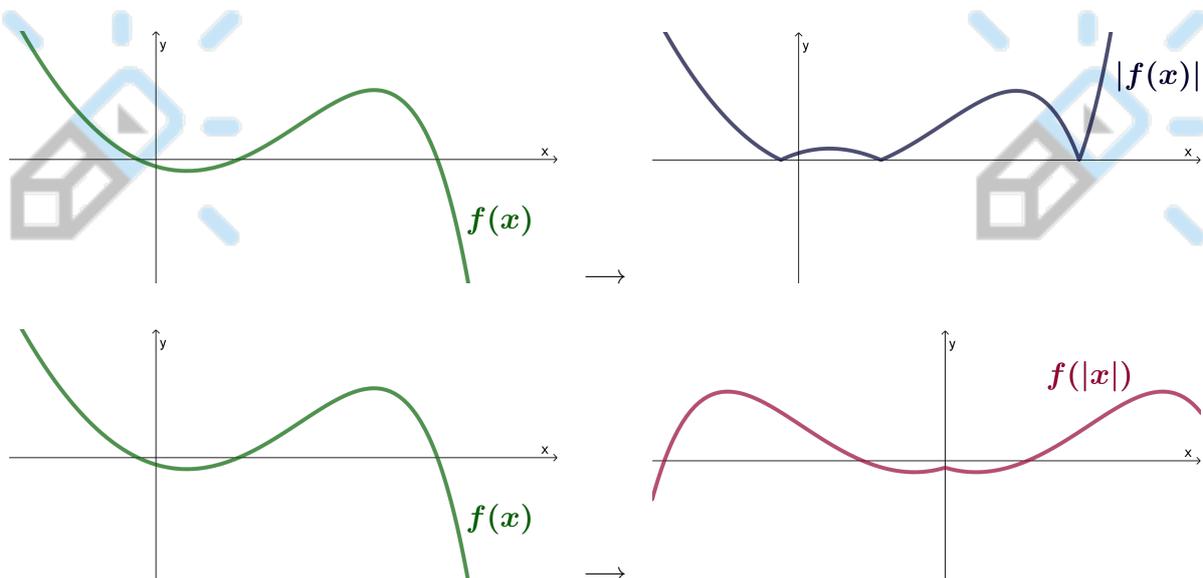
- График функции $-f(x)$ получается из графика функции $f(x)$ отражением симметрично относительно оси Ox . График функции $f(-x)$ получается из графика функции $f(x)$ путем отражения симметрично относительно оси Oy .



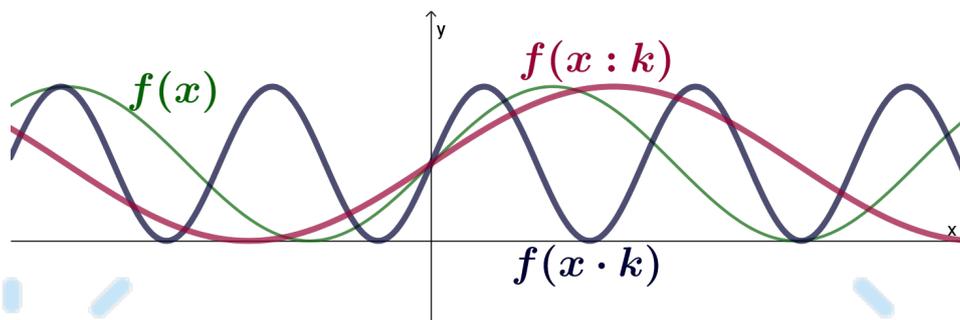
Соответственно график $-f(x)$ пересекает ось Ox в тех же точках, что и график $f(x)$. График $f(-x)$ пересекает ось Oy в тех же точках, что и график $f(x)$.

Пример. Чтобы построить график функции $y = -x^2$, нужно параболу $y = x^2$ отразить симметрично относительно оси Ox . Чтобы построить график $y = \ln(-x)$, нужно график $y = \ln x$ отразить симметрично относительно оси Oy .

- График функции $|f(x)|$ получается из графика функции $f(x)$ отражением той части графика, что находится ниже оси Ox , симметрично относительно оси Ox . График функции $f(|x|)$ получается из графика функции $f(x)$ путем отражения той части графика, что находится правее оси Oy , симметрично относительно оси Oy .

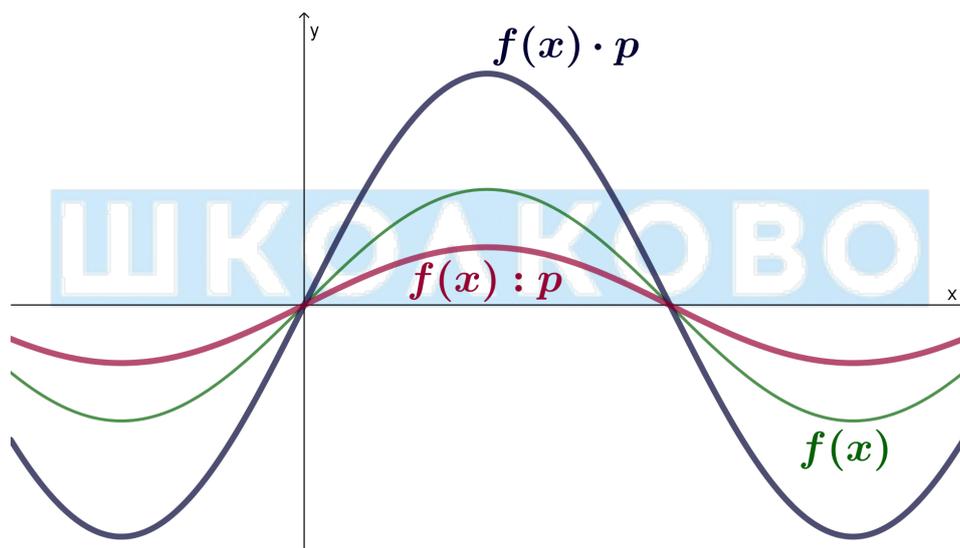


- График функции $f(x \cdot k)$ получается из графика функции $f(x)$ путем сжатия его в k раз к оси Oy , если $k > 1$.
График функции $f(x : k)$ получается из графика функции $f(x)$ путем растяжения в k раз от оси Oy , если $k > 1$.



В таком случае область значений функции $f(x \cdot k)$, как и $f(x : k)$, остается такой же, как и у функции $f(x)$. Точки пересечения графиков с осью Oy также остаются неизменными.

- График функции $f(x) \cdot p$ получается из графика функции $f(x)$ путем растяжения его в p раз от оси Ox , если $p > 1$. График функции $f(x) : p$ получается из графика функции $f(x)$ путем сжатия в p раз к оси Ox , если $p > 1$.



В таком случае область определения функции $f(x \cdot k)$, как и $f(x : k)$, остается такой же, как и у функции $f(x)$. Точки пересечения графиков с осью Ox остаются неизменными.

Как построить график функции $p \cdot f(kx + a) + b$, базируясь на функции $f(x)$?

1) Выполняем все преобразования, связанные с **аргументом**: сначала делаем сложение, то есть сдвигаем график вправо/влево на $|a|$ по оси Ox . Получаем график $f(x + a)$. Затем делаем умножение на k , то есть сжимаем/растягиваем график к/от оси Oy . Получаем график функции $f(kx + a)$.

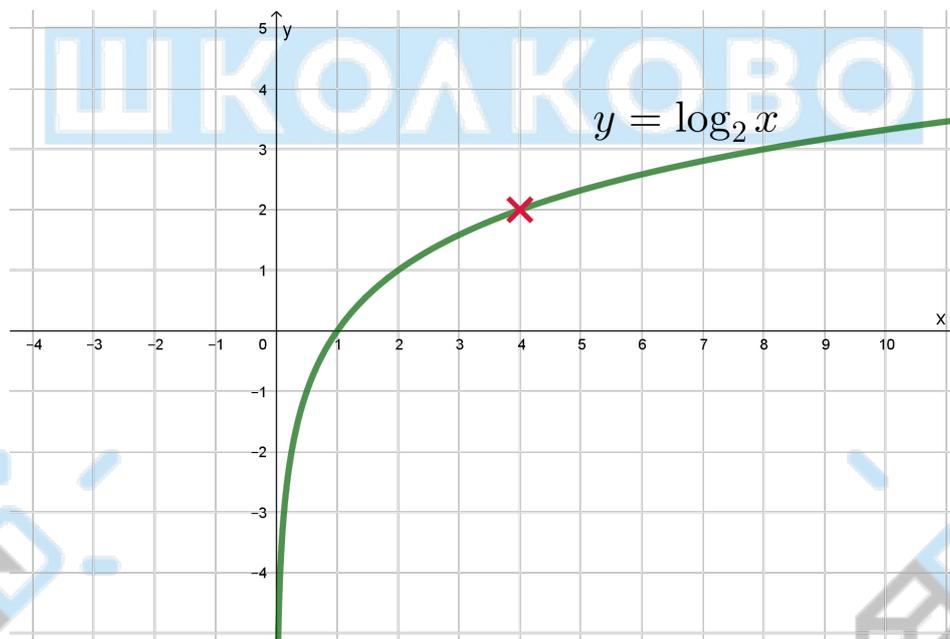
2) Выполняем все преобразования, связанные с **функцией**. Сначала делаем умножение на p , то есть сжимаем/растягиваем график к/от оси Ox . Получаем график $p \cdot f(kx + a)$. Затем делаем сложение, то есть сдвигаем график вверх/вниз по оси Oy . Получаем график функции $p \cdot f(kx + a) + b$.

Заметим, что все действия с аргументом “цепляются” именно к переменной x ! Соответственно, если вы хотите получить, например, в аргументе $-2|x| + 1$, то нужно сделать сначала $x + 1$ (сдвинуть на 1 влево по Ox), затем $2x + 1$ (уменьшить координаты x всех точек в 2 раза), затем $2 \cdot (-x) + 1 = -2x + 1$ (отразить график симметрично относительно Oy), затем $-2|x| + 1$ (отразить часть графика, находящуюся правее Oy , симметрично относительно Oy).

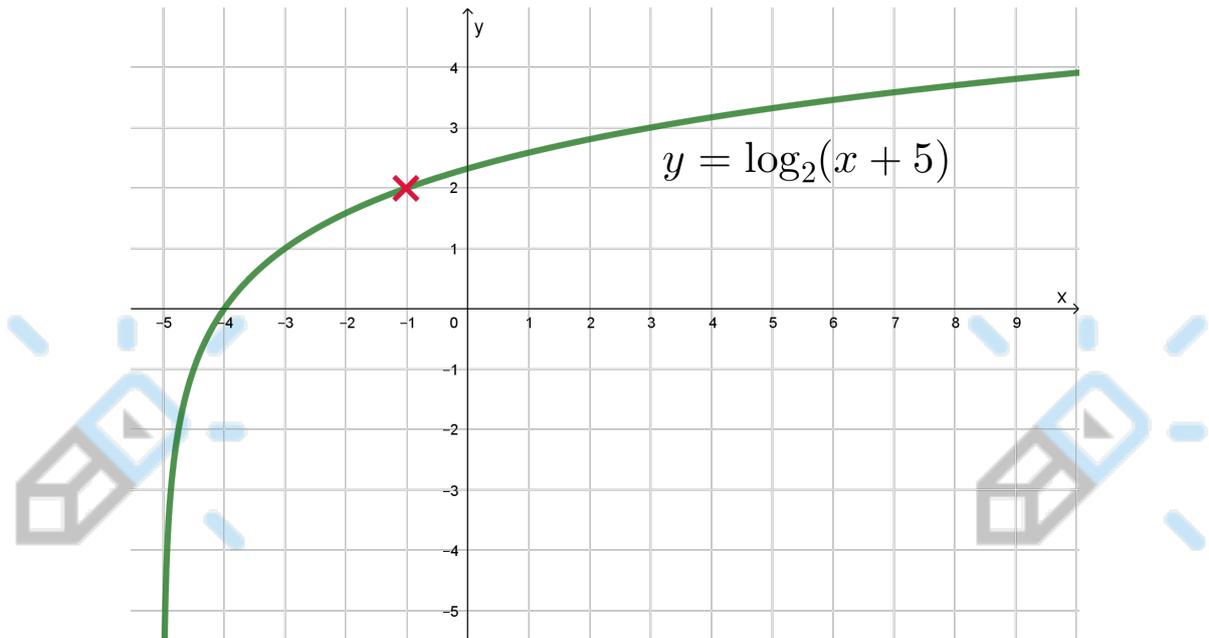
Как и в начальной математике, в первую очередь делаются действия в скобках, затем умножение, затем сложение. Поэтому сначала делаем действия с аргументом (он в скобках). Затем переходим к функции.

Пример. Построить график функции $y = -\frac{1}{2} \log_2(2x + 5) + 4$.

Будем строить график этой функции, опираясь на функцию $y = \log_2 x$.

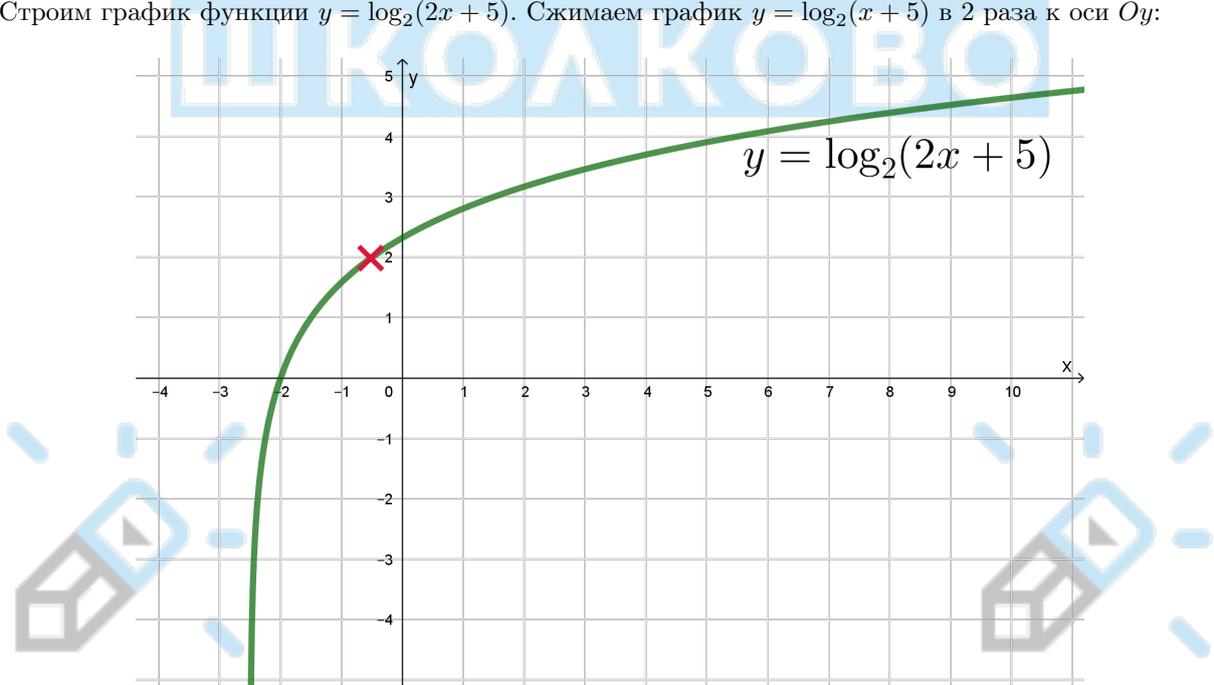


1) Строим график функции $y = \log_2(x + 5)$. Сдвигаем график на 5 единиц влево по оси Ox :



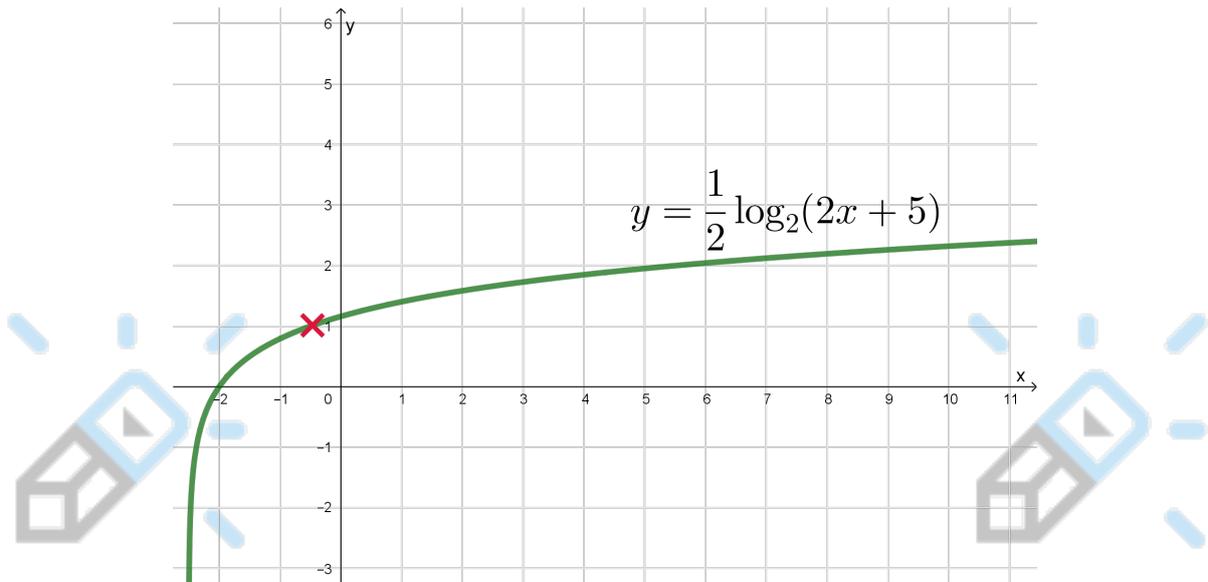
Как это делать: фиксируем несколько точек. Не меняя y этих точек координату x , уменьшаем координату x на 5. Таким образом, если график $y = \log_2(x)$ проходил через точку $(4; 2)$, то график $y = \log_2(x + 5)$ будет проходить через точку $(4 - 5; 2) = (-1; 2)$.

2) Строим график функции $y = \log_2(2x + 5)$. Сжимаем график $y = \log_2(x + 5)$ в 2 раза к оси Oy :



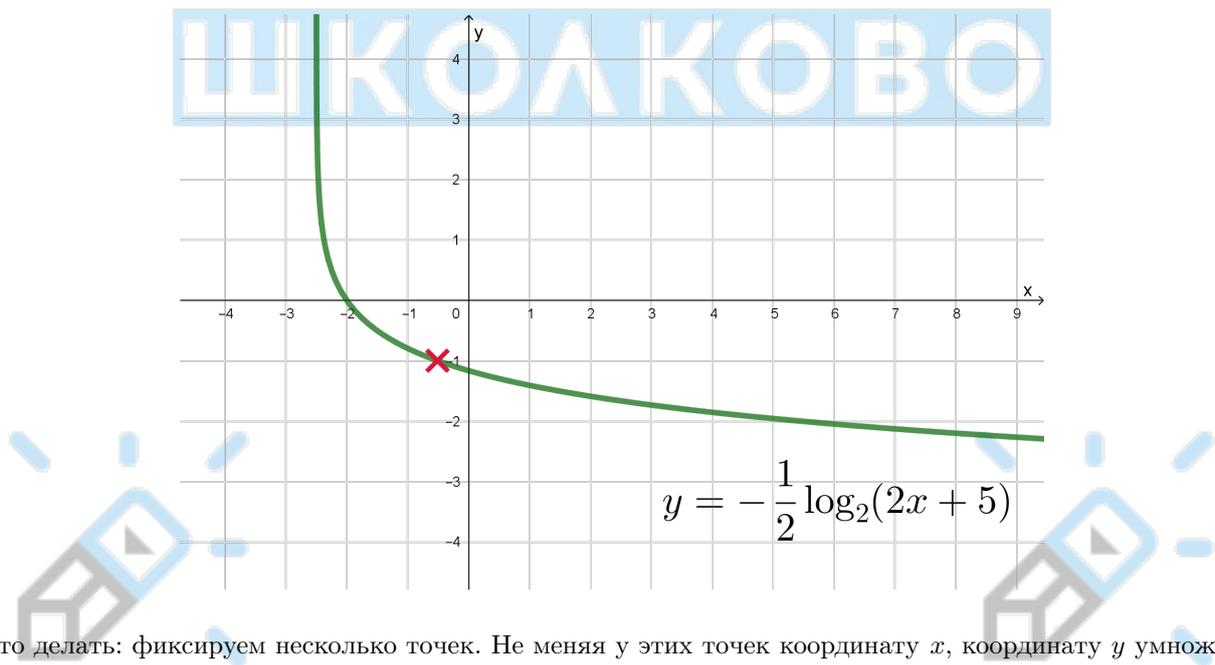
Как это делать: фиксируем несколько точек. Не меняя y этих точек координату x , уменьшаем координату x в 2 раза. Таким образом, если график $y = \log_2(x + 5)$ проходил через точку $(-1; 2)$, то график $y = \log_2(2x + 5)$ будет проходить через точку $(-1 : 2; 2) = (-0,5; 2)$.

3) Строим график функции $y = \frac{1}{2} \log_2(2x + 5)$. Сжимаем предыдущий график в 2 раза к оси Ox :



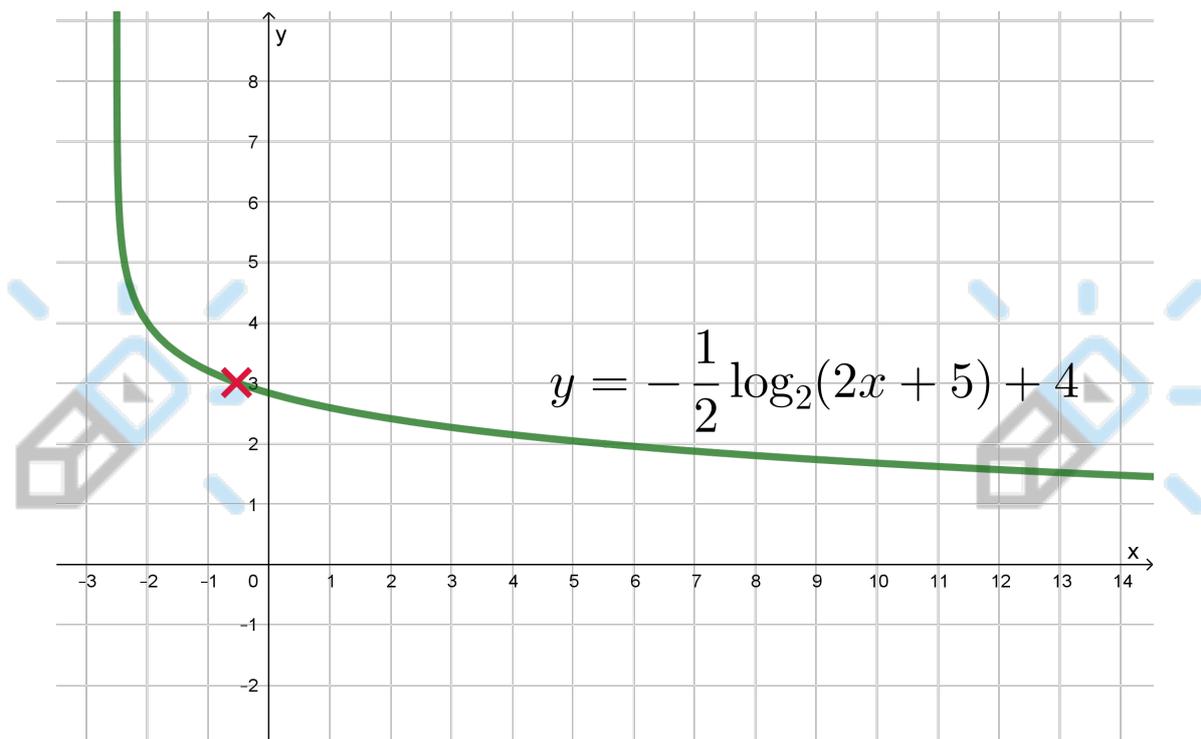
Как это делать: фиксируем несколько точек. Не меняя у этих точек координату x , уменьшаем координату y в 2 раза. Таким образом, если график $y = \log_2(2x + 5)$ проходил через точку $(-0.5, 2)$, то график $y = \frac{1}{2} \log_2(2x + 5)$ будет проходить через точку $(-0.5, 2 : 2) = (-0.5, 1)$.

4) Строим график функции $y = -\frac{1}{2} \log_2(2x + 5)$. Отражаем предыдущий график относительно оси Ox .



Как это делать: фиксируем несколько точек. Не меняя у этих точек координату x , координату y умножаем на -1 . Таким образом, если график $y = \frac{1}{2} \log_2(2x + 5)$ проходил через точку $(-0.5, 1)$, то график $y = -\frac{1}{2} \log_2(2x + 5)$ будет проходить через точку $(-0.5, -1)$.

5) Строим график функции $y = -\frac{1}{2} \log_2(2x + 5) + 4$. Поднимаем предыдущий график на 4 единицы вверх по оси Oy :

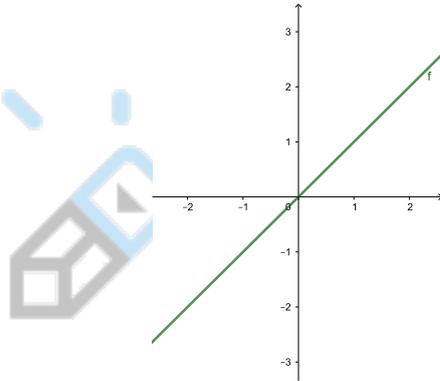


Как это делать: фиксируем несколько точек. Не меняя у этих точек координату x , координату y увеличиваем на 4. Таким образом, если график $y = -\frac{1}{2} \log_2(2x + 5)$ проходил через точку $(-0, 5; -1)$, то график $y = -\frac{1}{2} \log_2(2x + 5) + 4$ будет проходить через точку $(-0, 5; -1 + 4) = (-0, 5; 3)$.

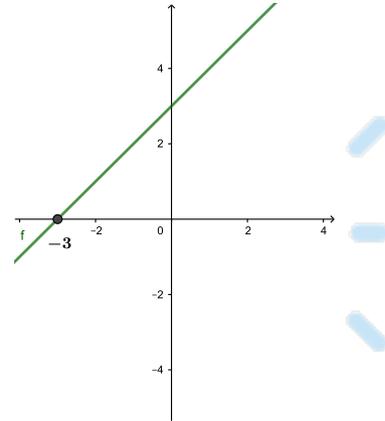
19.

(a) $y = -\frac{3-x}{2}$

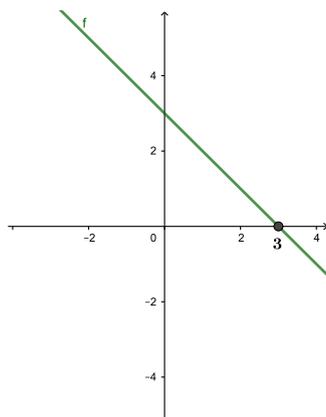
$y = x$



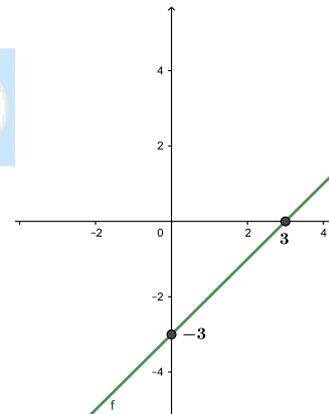
$y = x + 3$ (← на 3)



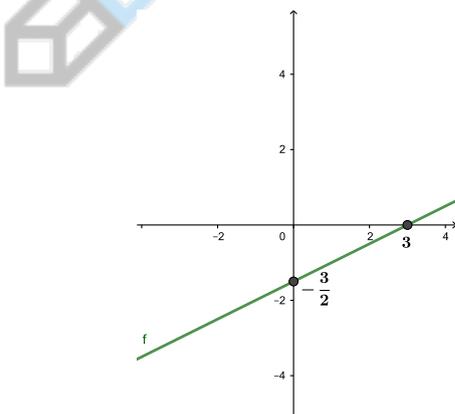
$y = -x + 3$ (симметрия относительно Oy)



$y = -(3 - x)$ (симметрия относительно Ox)

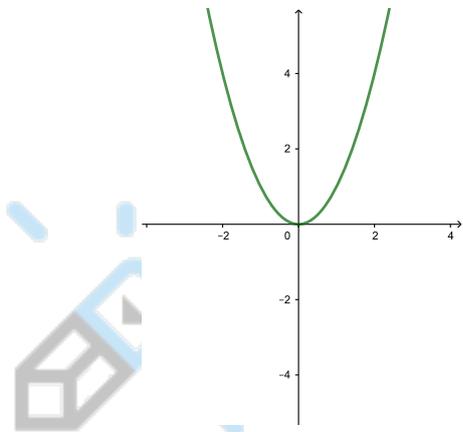


$y = -\frac{3-x}{2}$ (сжатие вдвое вдоль Oy)

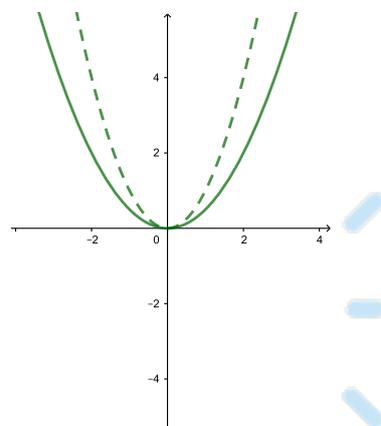


(с) $y = -\left|3 - \frac{1}{2}x^2\right|$

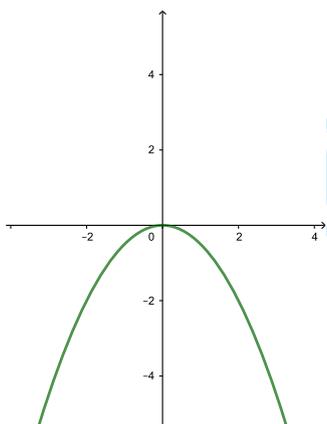
$y = x^2$



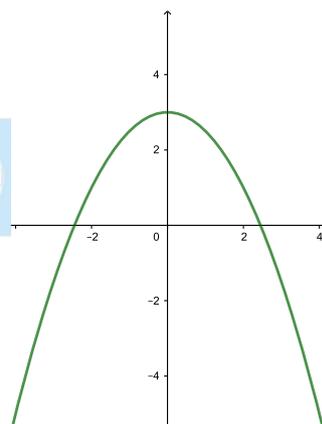
$y = \frac{1}{2}x^2$ (сжатие вдвое вдоль Oy)



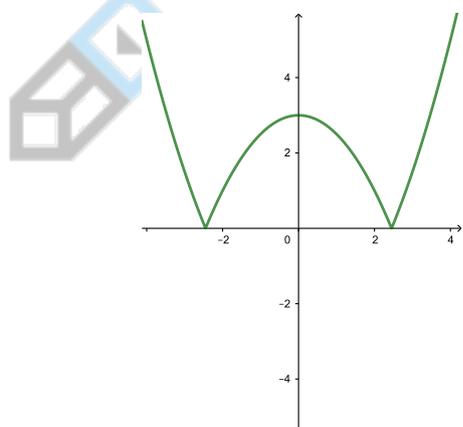
$y = -\frac{1}{2}x^2$ (симметрия относительно Ox)



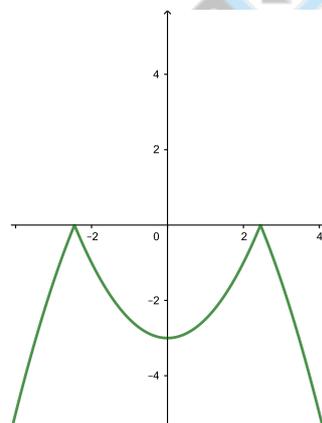
$y = 3 - \frac{1}{2}x^2$ (↑ на 3)



$y = \left|3 - \frac{1}{2}x^2\right|$ (модуль функции)



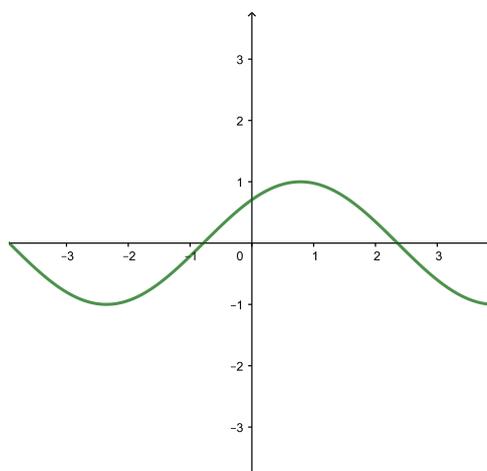
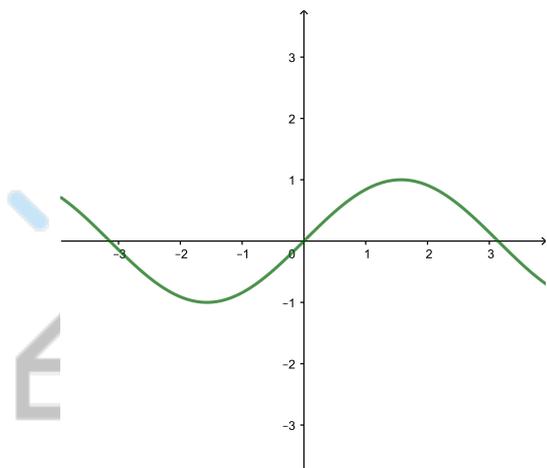
$y = -\left|3 - \frac{1}{2}x^2\right|$ (симметрия относительно Ox)



(d) $y = \sin(|x| + \frac{\pi}{4}) - 2$

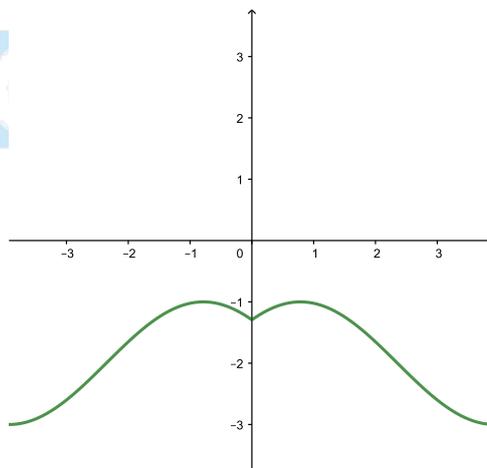
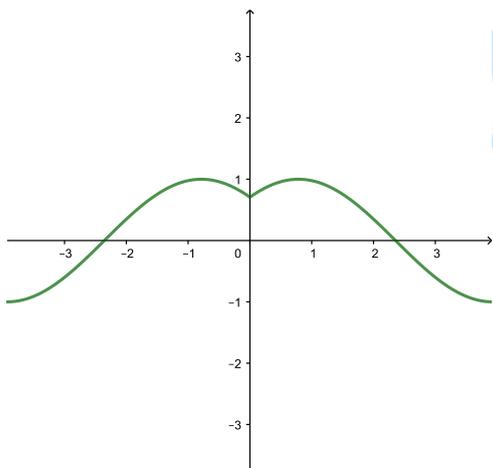
$y = \sin x$

$y = \sin(x + \frac{\pi}{4})$ (\leftarrow на $\frac{\pi}{4}$)



$y = \sin(|x| + \frac{\pi}{4})$ (модуль аргумента)

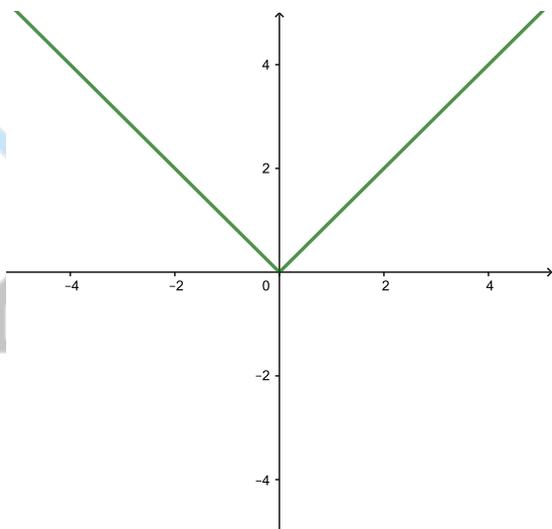
$y = \sin(|x| + \frac{\pi}{4}) - 2$ (\downarrow на 2)



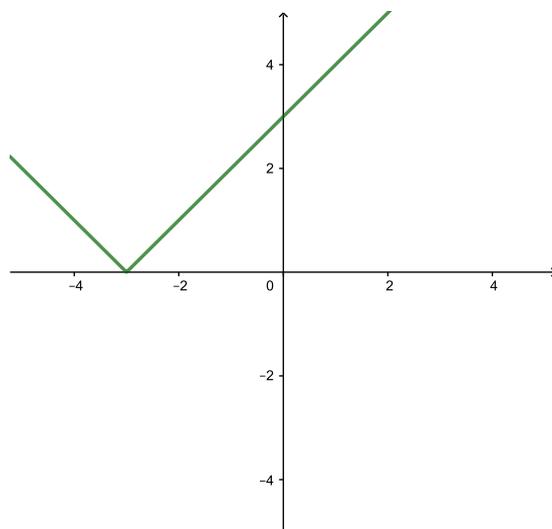
20.

(a) $y = 2|x + 3| - a$

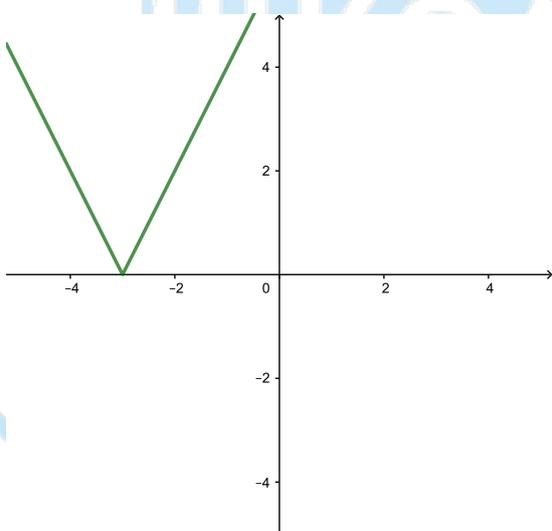
$y = |x|$



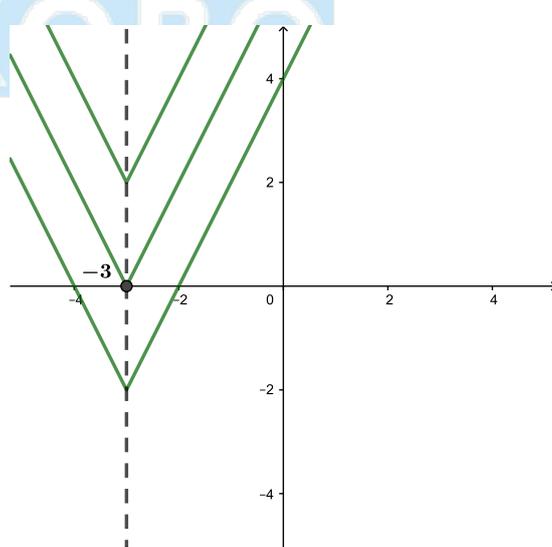
$y = |x + 3|$ (← на 3)



$y = 2|x + 3|$ (растяжение вдвое вдоль Oy)



$y = \sin(|x| + \frac{\pi}{4}) - 2$ (сдвиг на a вдоль Oy)



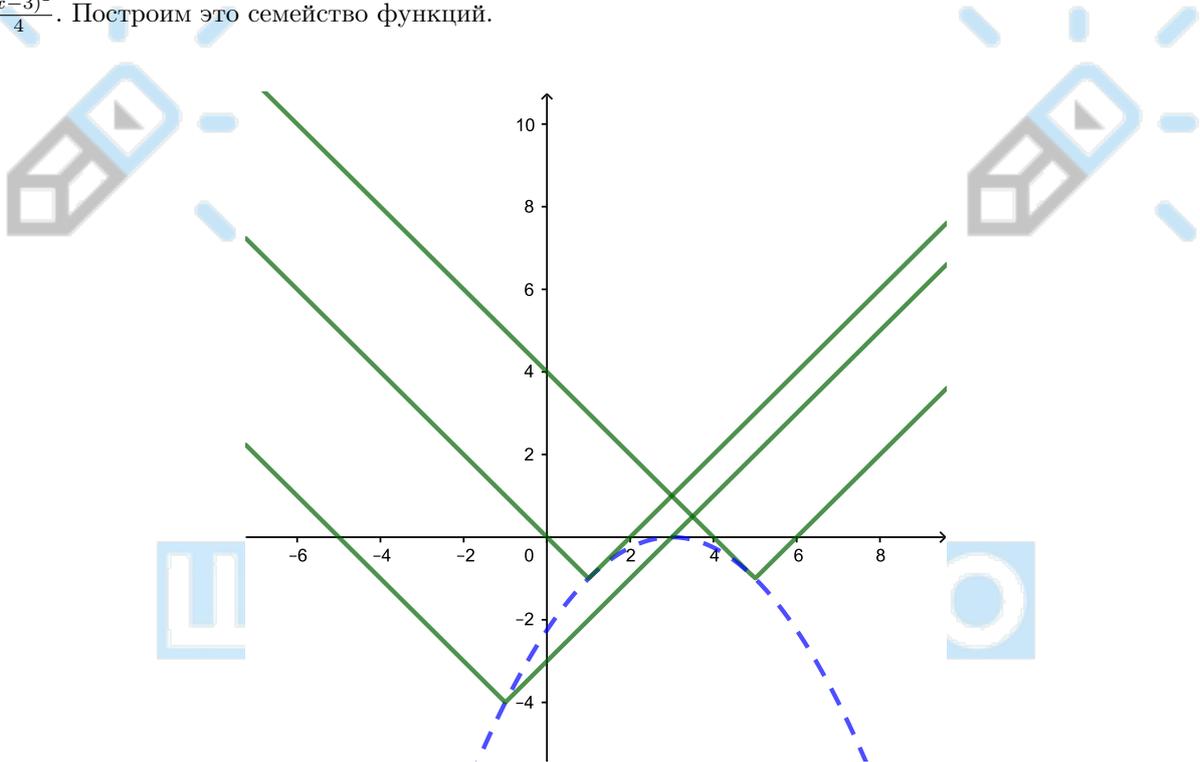
Получили общий вид семейства функций.

(c) $y = |2a - x + 3| - a^2$

Преобразуем: $y = |x - (2a + 3)| - a^2$. График такой функции это график $f(x) = |x|$, сдвинутый вправо на $2a + 3$ и вниз на a^2 . Из этого следует, что координаты вершины исходной функции $(2a + 3; -a^2)$. Зададим это множество точек в виде системы

$$\begin{cases} x = 2a + 3 \Rightarrow a = \frac{x-3}{2} \\ y = -a^2 \end{cases} \Rightarrow y = -\frac{(x-3)^2}{4}$$

То есть множество точек, в которых может находиться вершина графика модуля, является парабола $y = -\frac{(x-3)^2}{4}$. Построим это семейство функций.



21.(d) $y = 3|5a - 3x + 9| - 2a = 9|x - \frac{5a+9}{3}| - 2a$

То есть наш график это график $f(x) = 9|x|$ с вершиной в точке $(\frac{5a+9}{3}; -2a)$. Найдем траекторию, на которой может находиться вершина.

$$\begin{cases} x = \frac{5a+9}{3} \\ y = -2a \Rightarrow a = -\frac{y}{2} \end{cases}$$

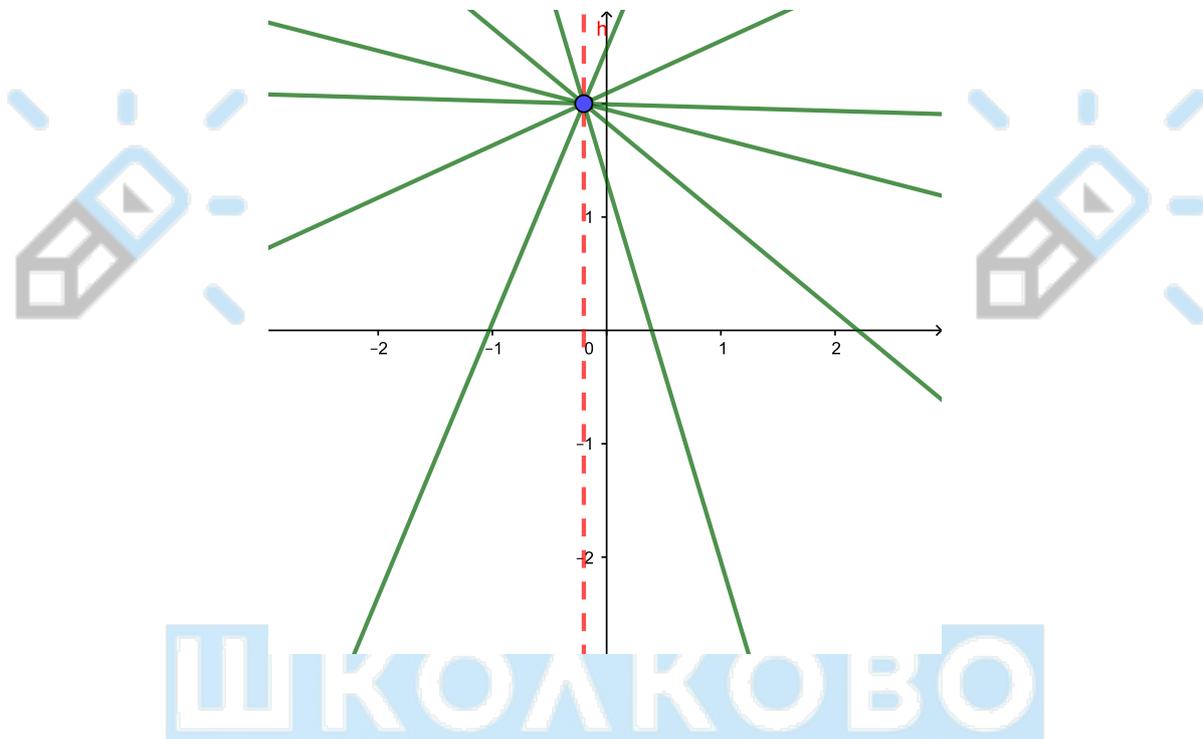
$$x = \frac{-\frac{5}{2}y + 9}{3}$$

$$3x - 9 = -\frac{5}{2}y$$

$$y = \frac{18}{5} - \frac{6}{5}x \text{ — очевидно, что это прямая.}$$

22.(a) $y = 5ax + 2 + a = 5a(x + \frac{1}{5}) + 2$

Видно, что график этой функции всегда проходит через точку $(-\frac{1}{5}; 2)$. Другими словами, если мы подставим $x = -\frac{1}{5}$, $y = 2$, то независимо от a левая часть будет тождественно равна правой. То есть семейство таких функций — это семейство прямых проходящих через точку $(-\frac{1}{5}; 2)$ с произвольными угловыми коэффициентами (т.к. a может быть любым), за исключением вертикальной прямой h (обозначена красным). Такое семейство называют пучком прямых.



23. Найдите значения a , при которых уравнение

$$|(2x - a)^2 - |x| - 28| + 2|x| = 16$$

имеет три различных решения.

Ответ

$$a = \pm 10$$

Решение

Преобразуем исходное

$$|(2x - a)^2 - |x| - 28| = 16 - 2|x|$$

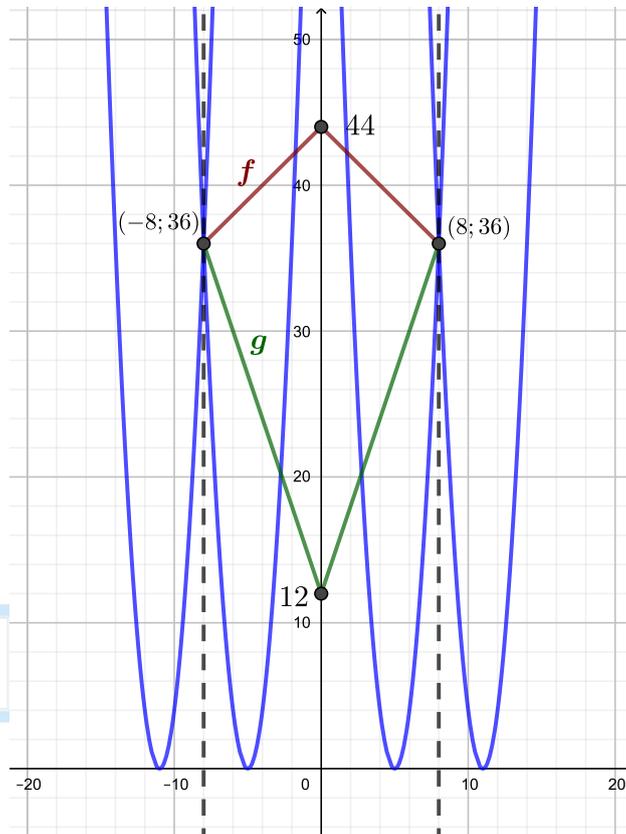
Уравнение с модулем такого типа равносильно системе

$$\begin{cases} 16 - 2|x| \geq 0 \\ \begin{cases} (2x - a)^2 - |x| - 28 = 16 - 2|x| \\ (2x - a)^2 - |x| - 28 = 2|x| - 16 \end{cases} \\ -8 \leq x \leq 8 \\ \begin{cases} (2x - a)^2 = 44 - |x| \\ (2x - a)^2 = 3|x| + 12 \end{cases} \end{cases}$$

Обозначим $f(x) = 44 - |x|$, $g(x) = 3|x| + 12$ и $h(x) = (2x - a)^2$. Нам нужно найти a , при которых количество точек пересечений графика h с графиками f и g , удовлетворяющих условию $-8 \leq x \leq 8$ равно трем.

Графики f и g строятся элементарно, построим только интересующую нас их часть от -8 до 8 . Несложно проверить, что они пересекаются как раз при $x = \pm 8$ в точках $(-8; 36)$ и $(8; 36)$.

Преобразуем $h(x) = (2x - a)^2 = 4(x - \frac{a}{2})^2$. Это парабола с единственным корнем $x = \frac{a}{2}$, которая произвольно перемещается вдоль оси абсцисс в зависимости от a . Рассмотрим четыре ее положения, мысленно пронумеруем их слева направо.



Найдем a , при которых h будет в изображенных положениях.

$$\begin{aligned} 36 &= 4\left(8 - \frac{a}{2}\right)^2 \\ \pm 3 &= 8 - \frac{a}{2} \\ a &= 10; 22 \end{aligned}$$

То есть третьему положению соответствует $a = 10$, четвертому — $a = 22$, первому — $a = -22$, второму — $a = -10$ (из симметрии).

Левее положения 1 и правее положения 4 h не имеет точек пересечения с f и g . Проверим, что в положении 3 (положение 2 симметрично) h пересекает ось Oy выше точки $(0; 44)$.

$$y = 4\left(0 - \frac{10}{5}\right)^2 = 100$$

Тогда можем утверждать, что между положениями 1 и 2 точек пересечения две, в положении 2 — три, между положениями 2 и 3 — четыре, в положении 3 — три, правее 3 — менее трех. Нам подходят положения 2 и 3, им соответствуют $a = \pm 10$.

50. Найдите все a , при которых уравнение

$$a + \sqrt{6x - x^2 - 8} = 3 + \sqrt{1 + 2ax - a^2 - x^2}$$

имеет единственное решение.

Ответ

$$a \in [2; 3) \cup (3; 4]$$

Решение

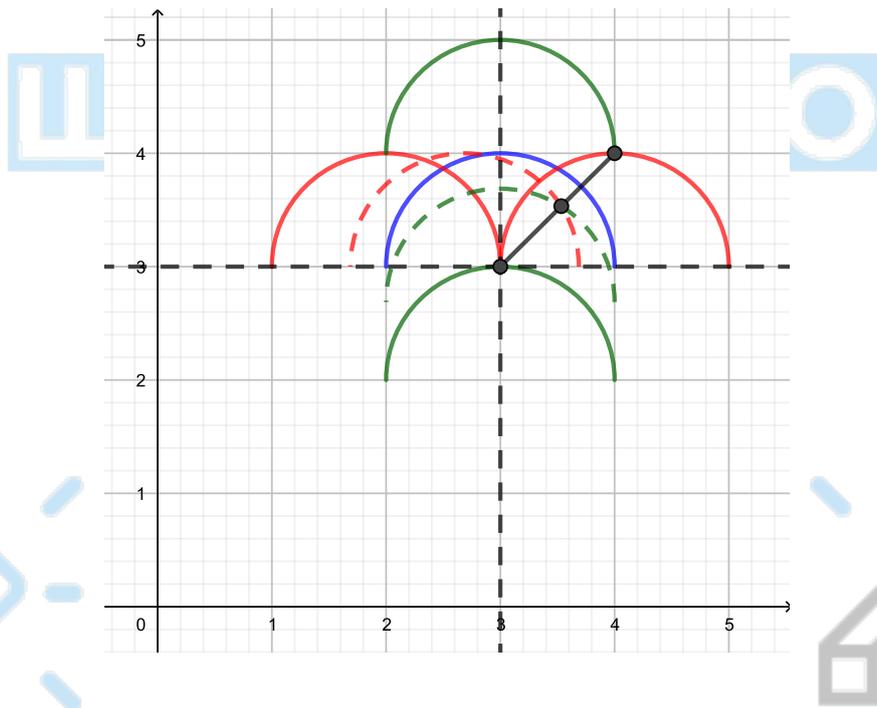
Обозначим y значение каждой из частей уравнения. Тогда оно эквивалентно системе

$$\begin{cases} y - a = \sqrt{6x - x^2 - 8} \\ y - 3 = \sqrt{1 + 2ax - a^2 - x^2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} (y - a)^2 + (x - 3)^2 = 1, & y - a \geq 0 \\ (y - 3)^2 + (x - a)^2 = 1, & y - 3 \geq 0 \end{cases}$$

Первое — это полуокружность с центром $(3; a)$ и радиусом 1, лежащая не ниже прямой $y = a$. Центры всех таких полуокружностей лежат на прямой $x = 3$.

Второе — это полуокружность с центром $(a; 3)$ и радиусом 1, лежащая не ниже прямой $y = 3$. Центры всех таких полуокружностей лежат на прямой $y = 3$.



Синее положение достигается при $a = 3$, полуокружности совпадают. Увеличение a на Δ соответствует сдвигу одной полуокружности на Δ вверх, а другой вправо. При уменьшении a аналогично вниз и влево.

Крайние положения достигаются при сдвиге на -1 и $+1$ относительно $a = 3$, то есть при $a = 2$ и $a = 4$. В любом положении между крайними, кроме синего, будет одна точка пересечения. Действительно все такие точки пересечения будут лежать на отрезке между точками $(3; 3)$ и $(4; 4)$. Получаем $a \in [2; 3) \cup (3; 4]$.

28. Найдите все значения параметра a , при каждом из которых система уравнений

$$\begin{cases} (x-4)^2 + (y-4)^2 = 9 \\ y = |x-a| + 1 \end{cases}$$

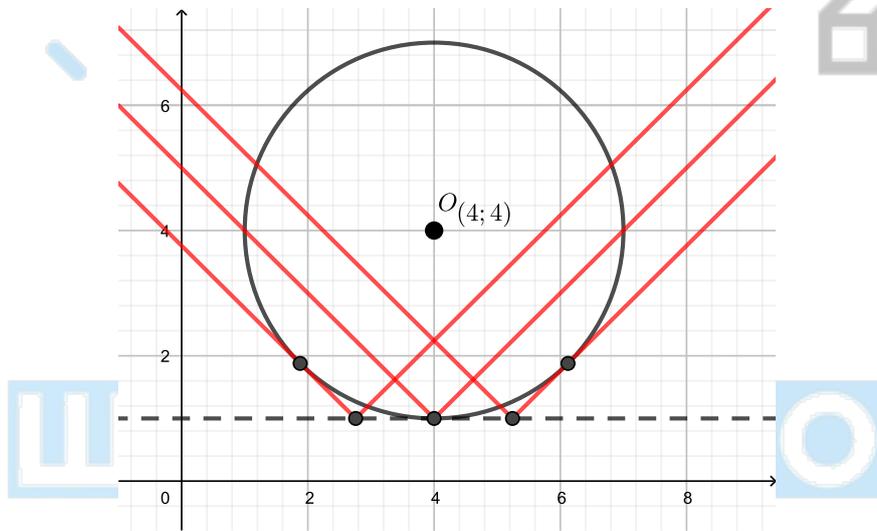
имеет три различных решения.

Ответ

$$a = 7 - 3\sqrt{2}; 4; 1 + 3\sqrt{2}$$

Решение

Первое уравнение — это окружность с центром $O = (4; 4)$ и радиусом 3, второе — это график $y = |x|$, сдвинутый на 1 вверх, и на a вдоль оси Ox . Иначе говоря, это график $y = |x|$, вершина которого может находиться в произвольной точке на прямой $y = 1$, в зависимости от a .



Пусть положения графика модуля пронумерованы слева направо от 1 до 3. Тогда видно, что левее 1 положения точек пересечения с окружностью не может быть больше двух. В 1 положении их ровно три, между 1 и 2 положениями их четыре, во 2 — две, между 2 и 3 — снова четыре, в 3 — три, правее 3 — меньше 3. То есть нам подходят только изображенные три положения. Очевидно, что 2 положению соответствует $a = 4$, а 1 и 3 положения симметричны относительно прямой $x = 4$. Найдём 1 положение.

1 способ (расстояние от точки до прямой)

Левая ветвь 1 уголка описывается условиями $y = -x + a + 1$, $x \leq a$. Касание этой прямой с окружностью эквивалентно тому, что расстояние от центра O до прямой равно радиусу окружности. Расстояние от точки (x_0, y_0) до прямой $ax + by + c = 0$ описывается формулой

$$\rho = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

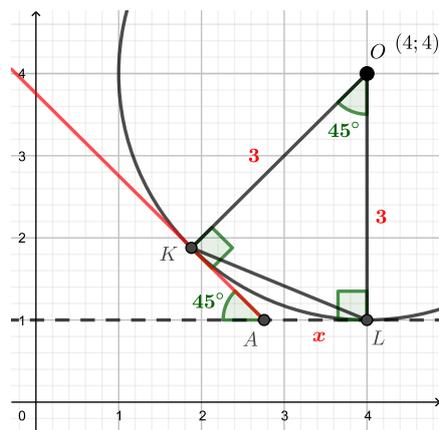
Запишем условие в нашем случае расстояние от точки O до прямой $x + y - a - 1 = 0$

$$\begin{aligned} 3 &= \frac{|1 \cdot 4 + 1 \cdot 4 - a - 1|}{\sqrt{1^2 + 1^2}} \\ |7 - a| &= 3\sqrt{2} \\ a &= 7 \pm 3\sqrt{2} \end{aligned}$$

Нам подходит только значение, которое меньше 4, т.к. 1 положение левее 2. Для 3 положения находим из

симметрии. Получаем ответ $a = 7 - 3\sqrt{2}; 4; 1 + 3\sqrt{2}$.

2 способ (геометрический)



Прямая, содержащая отрезок KA , параллельна прямой $y = -x$, а $AL \parallel Ox \Rightarrow \angle LAK = 135^\circ$.

$\angle KOL = 360^\circ - 2 \cdot 90^\circ - 135^\circ = 45^\circ$ (т.к. радиусы \perp касательным). $KO = OL = 3$ — радиусы окружности.

По теореме косинусов для $\triangle KOL$

$$KL^2 = OK^2 + OL^2 - 2OK \cdot OL \cos \angle KOL$$

По теореме косинусов для $\triangle KAL$

$$KL^2 = AK^2 + AL^2 - 2AK \cdot AL \cos \angle KAL$$

Приравняем и решим уравнение

$$OK^2 + OL^2 - 2OK \cdot OL \cos \angle KOL = AK^2 + AL^2 - 2AK \cdot AL \cos \angle KAL$$

$$18 - 18 \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} = 2x^2 - 2x^2 \cdot \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$9 \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) = x^2 \left(1 + \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$x^2 = 9 \cdot \frac{2 - \sqrt{2}}{2 + \sqrt{2}} = 9 \cdot \frac{(2 - \sqrt{2})^2}{2}$$

$$x = 3(1 - \sqrt{2}) \text{ (нам подходит только положительное)}$$

Тогда первому положению соответствует $a = 4 - x = 7 - 3\sqrt{2}$, третьему $a = 4 + x = 1 + 3\sqrt{2}$.

30. (ЕГЭ 2019) Найдите все a , при которых уравнение

$$\frac{|4x| - x - 3 - a}{x^2 - x - a} = 0$$

имеет ровно два различных корня.

Ответ

$$a \in (-3; +\infty) \setminus \{0; 2; 6; 12\}$$

Решение

Левая часть обращается в 0, когда числитель равен нулю, а знаменатель не равен. Это эквивалентно системе с переменными a и x

$$\begin{cases} a = 4|x| - x - 3 \\ a \neq x^2 - x \end{cases}$$

Будем рассматривать условия как функции $a(x)$. Спроецировав множество решений на ось a , найдем сколько решений существует для каждого a .

Построим график $a = 4|x| - x - 3$.

При $x \geq 0$ он примет вид $a = 3x - 3$.

При $x < 0$ он примет вид $a = -5x - 3$.

График $a = x^2 - x$ это просто парабола.

Множество все пар $(x; a)$ решений системы соответствует множеству точек на плоскости, принадлежащих зеленому уголку, за исключением тех, которые выбивает красная парабола ($a \neq x^2 - x$). Нас интересуют значения a_0 , которым соответствуют ровно пары решений (условно, некоторые $(x_{01}; a_0)$ и $(x_{02}; a_0)$). Всем a меньше -3 не соответствует ни одно решения, что видно по графику, остальным соответствуют по два решения, кроме тех, в которые проецируются "выбитые" точки. Найдем их.

Для точек A и C

$$\begin{cases} a = x^2 - x \\ a = 3x - 3 \end{cases}$$

$$x^2 - x = 3x - 3$$

$$x^2 - 4x + 3 = 0$$

$$x_{1,2} = 1; 3 \quad a_{1,2} = 0; 6$$

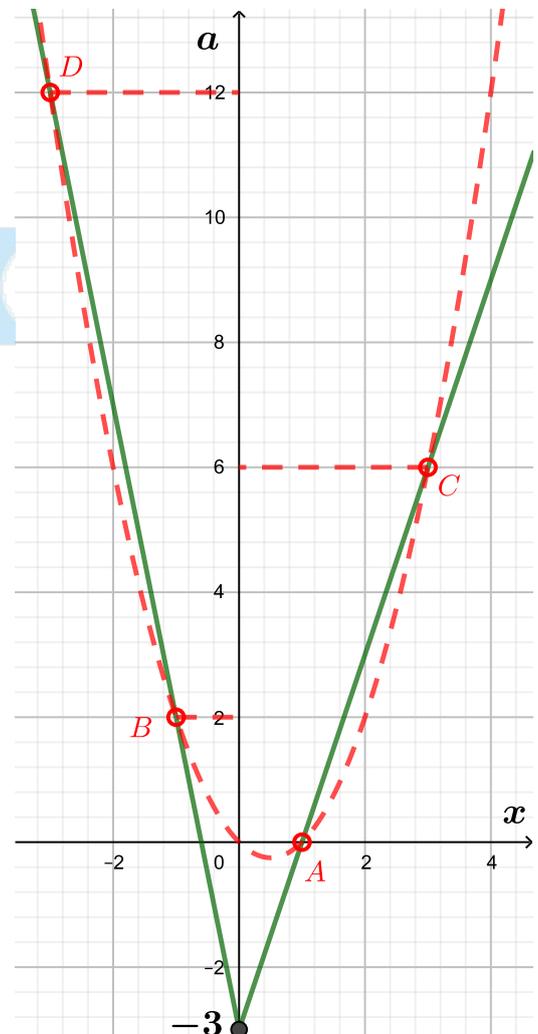
Для точек B и D

$$\begin{cases} a = x^2 - x \\ a = -5x - 3 \end{cases}$$

$$x^2 + 4x + 3 = 0$$

$$x_{1,2} = -1; -3 \quad a_{1,2} = 2; 12$$

Получаем ответ $a \in (-3; +\infty) \setminus \{0; 2; 6; 12\}$.



31. (ЕГЭ 2019) Найдите все a , при которых уравнение

$$x^2 + (x - 1)\sqrt{x - a} = x$$

имеет ровно один корень на отрезке $[0; 1]$.

Ответ

$$a \in (-\infty; 0) \cup (0; 1]$$

Решение

$$\begin{aligned} x^2 - x + (x - 1)\sqrt{x - a} &= 0 \\ (x - 1)(x + \sqrt{x - a}) &= 0 \end{aligned}$$

Левая часть обращается в 0, когда один из множителей равен нулю, а второй не теряет смысл. Это эквивалентно совокупности с переменными a и x

$$\left[\begin{cases} x = 1 \\ x - a \geq 0 \\ \sqrt{x - a} \geq 0 \end{cases} \right] \Leftrightarrow \left[\begin{cases} x = 1 \\ a \leq x \\ x \leq 0 \\ a = x - x^2 \end{cases} \right]$$

Будем рассматривать условия как функции $a(x)$. Спроецировав множество решений на ось a , найдем сколько решений существует для каждого a .

Первая система это часть прямой $x = 1$, которая находится не выше прямой $a = x$.

Вторая система это часть параболы $a = x - x^2$, которая находится левее вертикальной оси.

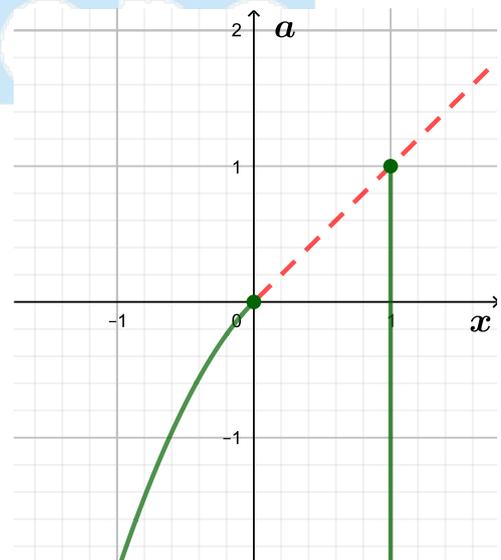
При всех $a > 1$ решений не будет вообще.

При $a \in (0; 1]$ будет ровно одно решение, и оно будет принадлежать отрезку $[0; 1]$.

При $a = 0$ будет два решения из отрезка $[0; 1]$.

При всех $a < 0$ будет два решения, из которых ровно одно принадлежит отрезку $[0; 1]$.

Получаем ответ $a \in (-\infty; 0) \cup (0; 1]$.



3 Раунд 3

3.1 Монотонные функции

Основные свойства монотонных функций

I. Сумма двух возрастающих функций – возрастающая функция;
если $f(x)$ – возрастающая функция, то $-f(x)$ – убывающая функция;
если $f(x)$ – возрастающая функция, то $f(x) + c$ – возрастающая функция (c – некоторое число).

II. Если функция $f(x)$ – строго монотонна на X , то из равенства $x_1 = x_2$ ($x_1, x_2 \in X$) следует $f(x_1) = f(x_2)$, и наоборот.

Пример: функция $f(x) = \sqrt{x}$ является строго возрастающей при всех $x \in [0; +\infty)$, поэтому из равенства $\sqrt{x} = \sqrt{4}$ следует $x = 4$.

III. Если функция $f(x)$ – строго монотонна на X , то уравнение $f(x) = c$, где c – некоторое число, всегда имеет не более одного решения на X .

Пример: 1) функция $f(x) = x^2$ является строго убывающей при всех $x \in (-\infty; 0]$, поэтому уравнение $x^2 = 9$ имеет на этом промежутке ≤ 1 решения, а точнее одно: $x = -3$.

2) функция $f(x) = -\frac{1}{x+1}$ является строго возрастающей при всех $x \in (-1; +\infty)$, поэтому уравнение $-\frac{1}{x+1} = 0$ имеет на этом промежутке не более одного решения, а точнее ни одного, т.к. числитель левой части никогда не может быть равен нулю.

IV. Если на $[a; b]$ $f(x)$ – возрастающая функция, а $g(x)$ – убывающая функция, то уравнение $f(x) = g(x)$ на $[a; b]$ имеет не более одного корня.

Пример: функция $f(x) = x^2$ является возрастающей на $[0; +\infty)$, а функция $g(x) = -x + 5$ – убывающей, следовательно, уравнение $x^2 = -x + 5$ имеет на $[0; +\infty)$ не более одного корня. В данном случае – ровно один корень.

V. Если функция $f(x)$ – неубывает (невозрастает) и непрерывна на отрезке $[a; b]$, причем на концах отрезка она принимает значения $f(a) = A, f(b) = B$, то при $C \in [A; B]$ ($C \in [B; A]$) уравнение $f(x) = C$ всегда имеет хотя бы одно решение.

Пример: функция $f(x) = x^3$ является строго возрастающей (то есть строго монотонной) и непрерывной при всех $x \in \mathbb{R}$, поэтому при любом $C \in (-\infty; +\infty)$ уравнение $x^3 = C$ имеет ровно одно решение: $x = \sqrt[3]{C}$.

VI. Если $f(x), g(x)$ – возрастающие функции, $h(x), p(x)$ – убывающие (на некотором множестве), то $f(g(x))$ – возрастающая, $f(h(x))$ – убывающая, $h(f(x))$ – убывающая, $h(p(x))$ – возрастающая.

Если $f(x)$ – возрастающая и знакопостоянная на некотором множестве (либо положительна, либо отрицательна), то $\frac{1}{f(x)}$ – убывающая. Аналогично с убывающей.

Если $f(x), g(x)$ – возрастающие неотрицательные функции, то $f(x) \cdot g(x)$ – возрастающая. Аналогично с убывающими.

35. (ЕГЭ 2019) Найдите все a , при которых уравнение

$$2 \sin x + \cos x = a$$

имеет единственное решение на отрезке $[\frac{\pi}{4}; \frac{3\pi}{4}]$.

Ответ

$$a \in \left[\frac{\sqrt{2}}{2}; \frac{3\sqrt{2}}{2} \right) \cup \{\sqrt{5}\}$$

Решение

Обозначим $f(x) = 2 \sin x + \cos x$. Изучим характер монотонности на отрезке $[\frac{\pi}{4}; \frac{3\pi}{4}]$.

$$f' = 2 \cos x - \sin x$$

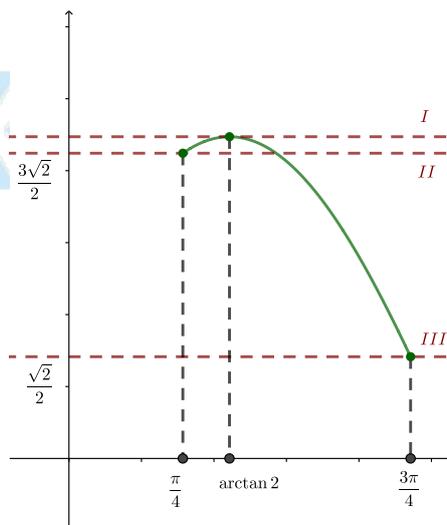
$$f' = 0 = 2 \cos x - \sin x$$

$$\operatorname{tg} x = 0$$

$$x = \operatorname{arctg} 2 \in \left[\frac{\pi}{4}; \frac{3\pi}{4} \right]$$

$f'(\frac{\pi}{4}) > 0$, $f'(\frac{3\pi}{4}) < 0$, значит, f возрастает до точки $\operatorname{arctg} 2$, затем убывает.

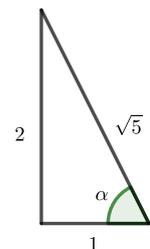
$f(\frac{\pi}{4}) = \frac{3\sqrt{2}}{2}$, $f(\frac{3\pi}{4}) = \frac{\sqrt{2}}{2}$, $f(\frac{\pi}{4}) > f(\frac{3\pi}{4})$. Значит функция будет иметь вид



Прямая пересекает график в одной точке в положении I и от положения II до положения III, не включая положение II. Найдём координату y положения II

$$f(\operatorname{arctg} 2) = 2 \sin \alpha + \cos \alpha = 2 \cdot \frac{2}{\sqrt{5}} + \frac{1}{\sqrt{5}} = \sqrt{5}$$

Получаем ответ $a \in \left[\frac{\sqrt{2}}{2}; \frac{3\sqrt{2}}{2} \right) \cup \{\sqrt{5}\}$.



Важная теорема Функция f монотонно возрастает, либо убывает, тогда

$$f(x_1) = f(x_2) \Leftrightarrow x_1 = x_2$$

36. Найдите значения параметра a , при каждом из которых уравнение

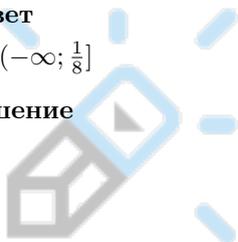
$$8x^6 + (a - x)^3 + 2x^2 + a = x$$

имеет хотя бы один корень.

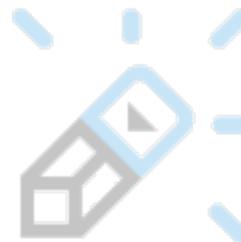
Ответ

$$a \in (-\infty; \frac{1}{8}]$$

Решение



$$\begin{aligned} 8x^6 + 2x^2 &= -(a - x)^3 - a + x \\ (2x^2)^3 + 2x^2 &= (x - a)^3 + (x - a) \end{aligned}$$



Пусть $f(t) = t^3 + t$, она монотонно возрастает, как сумма двух монотонно возрастающих. Тогда равенство выше можно представить

$$f(2x^2) = f(x - a),$$

что по теореме равносильно $2x^2 = a$. Это квадратное уравнение имеет корни, когда $D = 1 - 8a \geq 0 \Rightarrow a \leq \frac{1}{8}$.

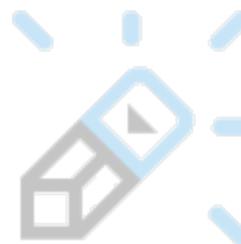
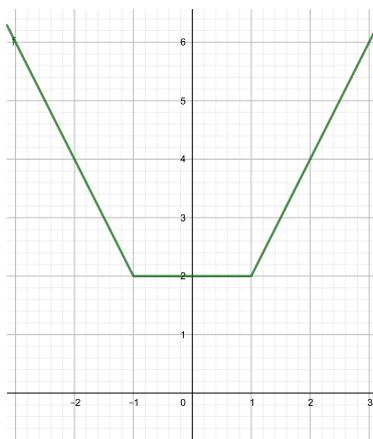
Корыто

$$y = |x - 1| + |x + 1|$$

Такую функцию называют корытом. Она эквивалентна следующей системе

$$\begin{cases} y = -2x, & x < -1 \\ y = 2, & -1 \leq x \leq 1 \\ y = 2x, & x > 1 \end{cases}$$

График имеет следующий вид



Видно, что $|x - 1| + |x + 1| > 2$.

42. Найдите a , при которых уравнение

$$\left| x + \frac{a^2}{x} + 1 \right| + \left| x + \frac{a^2}{x} - 1 \right| = 2$$

имеет хотя бы один корень.

Ответ

$$a \in [-0.5; 0.5]$$

Решение

Сделаем замену $t = x + \frac{a^2}{x}$, получим

$$|t - 1| + |t + 1| = 2$$

В левой части имеем корыто, значит, левая часть может быть равна 2 только при $t \in [-1; 1]$. Имеем

$$-1 \leq t \leq 1$$

$$-1 \leq x + \frac{a^2}{x} \leq 1$$

1. $a = 0$

$$\begin{cases} -1 \leq x \leq 1 \\ x \neq 0 \end{cases}$$

Решения есть, значит это a подходит.

2. $a \neq 0$, поделим на $|a|$, получим

$$-\frac{1}{|a|} \leq \frac{x}{|a|} + \frac{|a|}{x} \leq \frac{1}{|a|} \Leftrightarrow \left| \frac{x}{|a|} + \frac{|a|}{x} \right| \leq \frac{1}{|a|}$$

$$\left| \frac{x}{|a|} + \frac{|a|}{x} \right| \geq 2 \text{ (сумма взаимнообратных)}$$

$$2 \leq \frac{1}{|a|}$$

$$a \in [-0.5; 0.5] \setminus 0$$

Объединив, получим ответ $a \in [-0.5; 0.5]$.

40. (Идея главного слагаемого) Найдите все значения параметра a , при каждом из которых уравнение

$$4x - |3x - |x + a|| = 9|x - 1|$$

имеет хотя бы один корень.

Ответ

$$a \in [-8; 6]$$

Решение

$$4x - |3x - |x + a|| - 9|x - 1| = 0$$

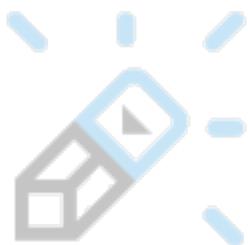
Посмотрим, как могут раскрываться разные модули, а точнее, какой коэффициент при x может получиться после раскрытия.

После раскрытия $|x + a|$ коэффициент при x будет равен ± 1 .

Тогда у выражения $3x - |x + a|$ коэффициент может быть равен $3 \pm 1 = 2; 4$, соответственно у выражения $|3x - |x + a||$ коэффициент может быть равен $\pm 2; \pm 4$.

Тогда у выражения $4x - |3x - |x + a||$ коэффициент может быть равен $4 \pm 2; 4 \pm 4$, т.е. по модулю он точно меньше 9. Значит, коэффициент, который вылезет из выражения $-9|x - 1|$ определит знак коэффициента при x у всей левой части, независимо от раскрытия остальных модулей. При $x > 1$ он будет отрицательным, при $x < 1$ — положительным. Получается, функция будет строго возрастать до точки -1, после нее — строго убывать, причем неограниченно.

В таком случае, существование корней равносильно тому, что значение функции в точке -1 неотрицательно.



$$f(1) = 4 - |3 - |a + 1|| \geq 0$$

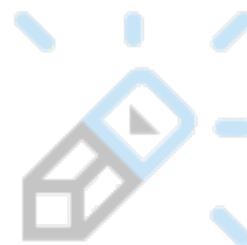
$$|3 - |a + 1|| \leq 4$$

$$-4 \leq 3 - |a + 1| \leq 4$$

$$-1 \leq |a + 1| \leq 7$$

$$|a + 1| \leq 7$$

$$a \in [-8; 6]$$



ШКОЛКОВО

